

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 アングマール (炎武帝)

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	男	年齢	65
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	15		5	24	4	グラップラー	9	アルケミスト	1
体	7	敏捷度	6		14	24	4	プリースト/炎武帝/レンダール	13		
		筋力	10		1	18	3	スカウト	4		
心	9	生命力	10		13	30	5	レンジャー	1		
		知力	6		19	34 + 2	6	セージ	1		
		精神力	15			24	4	エンハンサー	2		

戦闘特技		言語	会話	読文
追加攻撃	220 p	交易共通語	○	○
投げ攻撃	225 p	ドレイク語	○	
カウンター	2120 p	ドワーフ語	○	○
武器習熟/格闘	221 p	魔動機文明語	○	○
両手利き	223 p			
二刀流	221 p			
魔力撃	227 p			
武器習熟II/格闘	221 p			
マルチアクション	2125 p			
キャパシティ	3142 p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ヴォーパルウェボン	

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	13	13	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート			15	1	2
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	グラップラー	合計値		14	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
トンファー	2H	8	2	2d+ 15	10	16	18											
<small>オーガメイドで威力と必勝+3(+9000G)、魔法の武器+1(命中+1/追加D+1/+20000G)</small>																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 14	4	71

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 8	2d+ 18	2d+ 17	80

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	13	19			

装備品	説明
頭 セーフティメット	EX369
耳	
顔	
首 小熊の爪	マッスルベアー筋力Bに+1 (EX.P381)
背中 威風堂々たる炎武帝のマント	毒病気呪いの抵抗判定+4補正
右手 叡智の腕輪	
腰 真・ブラックベルト	
足 跳躍の羽	対空狩り昇龍D+2
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 マナリング	攻撃魔法使用时D+1、聖印付与

その他メモ	自動失敗チェック
○戦闘行動	
・とりあえず補助ヴォーパルウェボン<A>。18R持続するので、どうしてもなく不利なら<SS>も一応選択肢。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
・マナチャージ5点と自前1点MPで錬技2つを重ね掛けして、命中+1と物理D+3。(3R)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
・前後衛を揃えた集団相手なら、初手OFも一つの手。前衛を犠牲しながら仲間に背を任せ、敵後衛との接触まで駒を進められる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
・OFを使わない場合ヒートウェポンがフィールドプロテクション、強敵であればB IIやホーリープレッシング、バーニングソウルなどを使用する。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
・マルチアクションでそのまま両手利きと追加攻撃ぶっぱ。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
・敵手番ではカウンターを狙えるなら狙う。(1Tに1回)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
・次手からは集団相手ならFBかFEを撒きながら、マルチ3回攻撃、錬技も随時発動。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
・前衛を崩せるタイミングでOFすれば、回避ペナもさほど気にせず使用できる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
・通常攻撃⇒OFの順でマルチをすれば、手数を稼げる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

