キャラクター名
アードラ・ハーゼ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	20代前半
種族	ヴァーナ			**境遇**	紛失
出自（効果）	錬金術師			**目標**	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	24	19	6	21	6	8
ボーナス	4	8	6	2	7	2	2
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正		1			1		
能力値	6	11	7	2	9	2	2

HP	102
MP	61
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショットガン	20m	-1	14	0	0	0	0	0
左手									
頭部	S3被り笠相当の帽子					2			
胴部	S3ブレストプレート				-1	9			-1
補助	トリックマント					5			
装身具	ファイターズジュエル								
能力値			11	0	7	0	2	16	11
スキル	ﾊﾝﾃｨﾝｸﾞｱｲ ｳｪﾎﾟﾝﾙｰﾗｰ ﾏｼﾝｱｰﾏｰ		2	3		1	2		
その他	風読みの羽、戦士の環、ﾘﾑ、名馬		1	1		3	2	2	15
総計(右)			13	18	6	20	6	18	25
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	野営道具
異次元バッグ	ベヴェルクトとの写真の入ったロケット
小道具入れ	
▼リムブースト・リフレクス	ポーションホルダー
▼リムブースト・メタル	▼ハイMPポーション ×２
▼ランタン	▼MPポーション ×２
▼戦士の環	▼万能薬 ×１
▼風読みの羽	HPポーション ×２
エリンディル西方トラベルガイド	ハイMPポーション ×３
火打ち石／火打ち金	ハイHPポーション ×１
ロープ	ハイHPポーション ×２

現在重量：	20		
最大重量：	26	所持金：	33435
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+5d+3ｄ。命中+2								
ハンティングアイ	1		パッシブ					
効果： 射撃攻撃のダメージ+3								
ガンスミス	1		アイテム					
効果： マスケット取得								
コンバージョン：ショットガン	1		アイテム					
効果： ショットガンに変更								
アームズマスタリー：錬金銃１	1		パッシブ					
効果： 錬金銃の命中判定+1D								
バーサーク	5	3	マイナー		自身		ｼｰﾝ持続	
効果： 武器攻撃ダメージ+［SL×3］。マイナーで解除。発動中リアクション-1D								
オプションパーツ	2		アイテム					
効果： オプションパーツSL個取得								
ボルテクスアタック	1		効果参照				1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 武器攻撃と同時。ダメージ+CL×10								
リサイクル	1	8	効果参照					
効果： シーン終了直後。矢弾・投射した武器の回収。								
ワイルドセンス	1		パッシブ					
効果： 【感知】達成値+2								
スピードショット	1		パッシブ					
効果： 弓・錬金銃・魔導銃の行動値修正が０未満時、０に。								
ブルズアイ	1	6	マイナー					
効果： 射撃攻撃のダメージ+【感知】								
ウェポンルーラー	1		パッシブ					
効果： 武器攻撃の命中判定達成値+［SL+1］								
ジャッジメント	1		戦闘前					
効果： 自分以外の【行動値】+2								

１レベル時　メイン／バッシュ２　バーサーク１
　　サポート／コンバージョン：ショットガン１　ガンスミス１

アドラー：ドイツ語で鷲（イーグル）
ハーゼ：ドイツ語で野兎（ラヴィ）

“鳥の巣”グリングロック。
そこは神聖ヴァンスター帝国の反攻者（レジスタンス）たちの砦である。
その砦より南の山の中に彼の住んでいた村があった。
村の名前はない。ゼダンの持つクラウ・ソラスの一撃で壊滅したとも伝えられる。
アードラはその時に半身を失った。
死にかけていたところを、放浪の謎のアコライト、ショコラに救けてもらい、機械の体をもらって生きながらえた。
彼女が何者かは後に知ることとなったが憎めないのでちょっと困っている。
機械の体に手馴れていた錬金銃を埋め込み、賢者の石を動力源に奪われた矜持を取り戻すためにヴァンスター帝国に牙を向ける。

彼女が休まる日は来るのだろうか。

https://pbs.twimg.com/media/CpgVWISUAAAI-Ox.png

村の仲間：ベヴェルクト・シュトゥルム（清蘭）
　小さい頃は女の子だと思っていた、ヴァーナにしてはアウトドアよりインドア派な子。
　あちこちに引きずり回していたが、ヴェルが１１～２歳のときに見聞の旅に出る。

キャラクター名
アードラ・ハーゼ

プレイヤー名

所持品			
ランチボックス			
▼にく ×１			
▼野菜 ×０			
野菜 × ０			
フィッシュ＆チップス			
理力符：光			
オプションパーツ			
名馬（ヴェルの残した加速パーツ）			
野菜 × ０			
ハイＨＰポーション ×４			
ハイMPポーション ×４			
理力符：光			
矢筒			
▼強化弾×５			
強化弾×５			
売却済			
使用済			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブラインドサイド	2		パッシブ					
効果：識別済み対象への攻撃ダメージ+［(SL)D］								
クイックエイド	1		マイナー				1/ｼﾅﾘｵ	
効果：HP回復。【HP】を［CL×10］点回復し、BS全回復。								
スラッシュブロウ	2	3	DR直前				1/ｼｰﾝ	
効果：ダメージ+［（SL×2）D］点								
アルケミーノウリッジ	1		パッシブ					
効果：錬金術に関する【知力】判定+1D								
リサーチ	1		パッシブ					
効果：【感知】の情報収集判定+1D								
マシンリム	1		パッシブ					
効果：【筋力・器用・敏捷基本値】+1								
イクイップリミット	1		パッシブ					
効果：装備重量+5								
ベアアップ	1		パッシブ					
効果：スキル対抗【精神】判定+1D								
トレーニング：感知	1		パッシブ					
効果：【感知基本値】+3								
トレーニング：筋力	1		パッシブ					
効果：【筋力基本値】+3								
マシンアーマー	1		パッシブ					
効果：【物理防御力】+1 【魔法防御力】+2								
バイタリティ	1		パッシブ					
効果：【最大HP】+CL								
トレーニング：器用	1		パッシブ					
効果：【器用基本値】+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								