

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	ボディガード	カヴァー	
	キュマイラ				
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	105
肉体	6	1	0	5		12	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	12r+5	1	Lv+8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	2		常時		自身	自動		
効果: HP+Lv×30								
フルパワーアタック	3		セットアップ	至近	自身	自動		
効果: 攻撃力+Lv×5 行動値0に								
破壊の爪	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手のデータ変更								
完全獣化	3		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 【肉体】の判定のダイス+Lv+1個								
コンセントレイト:キュマイラ	3		メジャー	-	-	シンドローム		
効果: C値-Lv								
増腕	5		メジャー	至近	範囲(選択)	<白兵>		
効果: 範囲(選択)に変更 シナリオLv回								
獣の力	3		メジャー	武器	-	<白兵>		
効果: 攻撃力+Lv×2								
飛礫	5		メジャー	20	単体	<白兵>		
効果: 射程変更 武器攻撃力を4に固定								
魔獣の咆哮	5		オート	視界	単体	自動		
効果: 判定直前 対象のダイス-Lv個 ラウンド1回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				
効果:				
効果:				