

キャラクター名
緋田 阿梅

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	サラマンダー				
オプション		年齢	17	性別	女
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	義理の両親	経験	UGNへの忠誠	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	7r+2	6	Lv+6		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス 申し子P		N		
「赫の大虎」緋田 玄信P 傾倒		N 偏愛		
「熱血漢」井野 正道P 親近感		N 脅威		
		N		
		N		
		N		
		N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv(下限値7)							
セレリティ	1	5	メジャー	至近	自身	自動	Dロイス	
効果:	2回メジャーを行う、その後HP-[10-Lv]点、シナリオ一回							
氷炎の剣	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	「氷炎の剣」装備							
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	飛行状態で戦闘移動、移動距離+[Lv×2]m							
炎の刃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	攻撃力+[Lv×2]							
結合粉碎	1	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果:	攻撃D+Lv個、装甲値無視							
地獄の氷炎	7	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	「氷炎の剣」攻撃力+[Lv×2]							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

Dロイス「申し子」によりエフェクト「セレリティ」取得のため経験点15点追加

UGN歴17年のUGNチルドレン。
 戦闘において天賦の才があり、チルドレン内でも一目置かれている。
 教官であった「赫の大虎」緋田玄信に気に入られ、養女のような扱いで緋田家で暮らしている。
 ちなみに「阿梅」の名付け親も玄信。

性格は一言で言うとお熱血漢で戦馬鹿。
 何事にもまっすぐ立ち向かう真面目な子だが、とにかく単純で熱くなりがち。
 恋愛事にはとても疎く初心。
 あと食いしん坊キャラで、甘いもの大好き。

UGNの教えに忠実だがそれよりも玄信個人への忠誠が強く、彼を人生の師と仰いでいる。
 玄信が伝統を貴ぶ性格のためとても礼儀正しく、道のつくものは一通りできる。
 彼の趣味である時代劇観賞にももちろん影響を受け、テンションが上がると武士っぽい話し方になる。
 ともに暑苦しい2人の掛け合いを見ると体温がぐっと上がるという。おやかたさまー

戦闘では炎を操り、紅の剣で敵を一刀両断する。
 防御の事はあまり考えていないパワーアタッカーである。