

キャラクター名
義賊ウィザード(纏いの神) 予定

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7			13	2
体	14	敏捷度	7		21	34 + 2	6
		筋力	1			15	2
心	10	生命力	6		4	24	4
		知力	12		12	34 + 2	6
		精神力	12		2	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	8		
コンジャラー	8		
プリースト/纏いの神ニールダ	4		
スカウト	9		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
武器習熟/スタッフ	221p		p
魔法誘導	223p		p
MP軽減/ウィザード	223p		p
魔法拡大/数	226p		p
魔力強化	2124p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 750 /合計 750	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
鎧	マナコート	ランク	筋力	回避力	防護点
盾			1		8
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0		8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	48100 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	38 m	114 m	2d+ 0	8	53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	16			
操霊魔法	8	16			
深智魔法	8	16			
神聖魔法	4	12			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 15	2d+ 13	2d+ 13	86

装備品	説明
頭 バルバロスフード	
耳	
顔 異貌の仮面	異貌使用時毎ターンHP5,MP2回復
首 幸運のお守り	剥ぎ取り判定に+1、聖印付与
背中 姿隠しのマント	一日一回隠密判定+4
右手 叡智の腕輪	
腰	
足 ジャンプブーツ	跳躍判定に+4
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊱
-------	---