キャラクター名

9S（ナインエス）

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	１６
メインクラス	ステーシー	**暗示**	破局
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
最終戦争	
ネクロマンサー	
日常	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート		０～１	1ターンに1回、ほかの煉獄がアクションマニューバを宣言した際、合意の上で自信の現在行動値を1減らすかわりに宣言されたマニューバのコストを0としてよい
メインクラス		庇う		ダメージ	0	０～１	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		死人の流儀		ダメージ		０～１	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2or妨害2
サブクラス		狂った歯車		オート			あなたがいるエリアで、いずれかの敵が大失敗をした際、その結果によって発生するダメージを1点上昇させて良い
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			1
頭		エンバーミング		ダメージ	2	0	妨害2、1ターンに何度使ってもよい
頭		ぬるぬる		オート	1	0	自身を対象とした攻撃判定にのみ使用可。妨害1、1ターンに何度使用してもよい。ただし、1回の判定に対し1回のみ
頭		小さなアンデッド		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		アーマースキン		ダメージ	0	0	防御１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		エナジーチューブ		オート			2、装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない