

キャラクター名
彩川 吾織 (さいかわ あおる)

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ハヌマーン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション	ノイマン	年齢	16	性別	男
覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率	35 %
出自	安定した家庭	経験	転校	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	1	0			2	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	4	0	0			4	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
話し合いで解決しようぜ!!	交渉	10r+6	0	17		装甲無視
話し合いで解決しようぜ!!	交渉	11r+6	0	20		装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きの友人	
自転車	
制服	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
Dロイス: 達人	P	N		
固定: 友達	P 友情	N 疎外感		
固定: 家族	P 幸福感	N 恐怖		
シナリオロイス: 万華透	P 親近感	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: ソラリス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限値7)								
夢幻の腕	4	2	メジャー	至近	-	-	-	
効果: HR84攻撃力+ [Lv×2]								
言葉の刃	4	3+2	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: EA90攻撃力+Lv+5 (達人)、装甲無視								
援護の風	4	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果: EA74判定前に使える。そのダイス+Lv								
ウィンドブレス	2	2	オート	視界	単体	自動	リミット	
効果: EA78援護の風と同時に使用。その達成値を+ [Lv×3]								
彼方からの声	★	1	メジャー	視界	効果参照	自動	-	
効果: EA79、1キ口先まで声が届く								
真偽感知	★	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: EA79、嘘が見抜く								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

俺の名前は彩川吾織(さいかわあおる)ッ!!!!!!!!!!普通の高校生!!!!!!!!!!
いつも通りの日常を過ごしていた俺はどうやら死んでしまったみたいだッ!!!!!!!!!!
でも俺に何か不思議な力が目覚めたおかげで生き返ったらしいんだが...、全然自覚がねー!!!!!!!!!! (ドン!!!!!!!!!!)

よくわかんねーことだらけだけど透が色々教えてくれるみてーだ!!!!!!!!!!サンキュー透!!!!!!!!!!!!!!!!!!
これからよろしくな~~~~ッ!!!!!!!!!!!!!!!!!!透~~~~ッ!!!!!!!!!!!!!!!!!!

彩川吾織、16歳高校生。
大声が特徴のコミュニケーション強者。話し合いで解決をモットーにしている。
大体感情論。「そんなの俺が嫌だからに決まってるだろ!」とかよく言う。
思いやりはあるが少し自己中心的。あと思ったことかもすぐいう。
そうなった理由は転校が多く、そのたびに友達を増やすために頑張ったから。

戦闘スタイルは敵に近づいて、耳元で大声で説得、言葉でねじ伏せる。

PC①
カヴァー/ワークス:高校生/高校生
N/ハンドアウト
ロイス:万華透(ばんか とおる)