

キャラクター名  
夜鷹 霞 (よだか かすみ)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
	モルフェウス				
オプション	ノイマン	年齢	16	性別	女
覚醒	素体	衝動	加虐	初期侵食率	31 %
出自	名家の生まれ	経験	約束	邂逅	主人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	19
感覚	5	1	3			9	(非装備時)	19
精神	1	0	0			1	戦闘移動	24
社会	1	0	0			1	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	9r+3	-	3		
ハンドレットガンズ	射撃	9r+4	-	5		《ハンドレットガンズ》侵蝕率100%未満
ハンドレットガンズ	射撃	9r+4	-	6		《ハンドレットガンズ》侵蝕率100%以上
~59)1+2+3+4「エターナルストライカー」	射撃	8r+3	-	14		C値8/単体/装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
霧谷雄吾	P 尽力	N 脅威			
父親	P 幸福感	N 不安			
ゆうくん	P 慈愛	N 嫉妬			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	8	残り財産P:	0		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハンドレットガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 射撃武器を作成								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv								
小さな塵	3	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[Lv*2]								
ペネトレイト	1	3	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 装甲無視、命中ダイス-1個								
マルチウェポン	★	3	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 武器2つ同時使用可能								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

サンプルキャラクター2: 閃光の双弾を少しアレンジしたもの。  
 PC2を想定して作られたキャラクター。自ら作成する武器と強化された思考能力により高い戦闘力を持つ。  
 命中率は低いものの当たれば安定した固定ダメージを与えられる。  
 行動が速いため、先手を取って敵に大打撃を与えることができる。  
 武器・コンボの欄にあるコンボデータは、《ハンドレットガンズ》で作成した武器と常備している拳銃の両方を使用して行う。

<決めなければならないこと>

- ・パーソナルデータの不確定な部分。
- ・コンボ名。いわゆる必殺技の名前。
- ・ライフパスの埋まっていない部分。
- ・ライフパスから決定される固定ロイス2つ。「経験」「邂逅」からそれぞれ選出することを推奨。
- ・キャラクターの設定。

<用語解説>

- ・C値: クリティカル値。判定でクリティカルとなる出目の下限を表す数値。これが11以上の場合、クリティカルは発生しない。
- ・マイナー: マイナーアクションの略。手番の行動のうち、戦闘移動や武器の準備を行うタイミング。
- ・メジャー: メジャーアクションの略。手番の行動のうち、実際に攻撃や支援を行うタイミング。
- ・コスト: そのエフェクトを使用することで上昇する侵蝕率の値。侵蝕値とも。
- ・コンボ: エフェクトを組み合わせる使用すること。一般的なコンボの意味とは異なることに注意。
- ・バックトラック: クライマックスフェイズの直後に行う、侵蝕率を引き下げるイベント。通常は所持しているロイスの数だけダイスを振ることになる。