キャラクター名

レオタ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		トラウマスイッチ		オート			破壊されると破壊した物に狂気点1点追加
頭		緊急転移		ラピッド	3	自身	サイコロを振って、1,2なら奈落、3,4なら地獄、5,6なら煉獄、7,8なら花園、9,10なら楽園へ配置変更する。1ターンに何回でも使用可
腕		心崩し		アクション	2	0～1	発狂してないドール１体に精神攻撃1
胴		狂気の舞踏		オート		自身	発狂数分
頭		狂気の波長		アクション	4		発動から5カウント目の終了時、このパーツが残って入ればすべてのドールは狂気点+1
胴		空間抉り		アクション	2	0～2	対象はパーツを１つ選んで破損する。
胴		余分な肉		オート			
頭		余分な肉		オート			
胴		余分な肉		オート			