キャラクター名
ノイン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	23
冒険者Lv	9	経歴	田舎で育った		
経験点	200		目標としている人がいる		
			死者と会話したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6	2		13	2
		敏捷度	7	1		13	2
体	6	筋力	9	6		21	3
		生命力	8	5		19	3
心	10	知力	7	12		29 + 1	5
		精神力	10	12		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4	アルケミスト	1				
コンジャラー	3	ウォーリーダー	2				
プリースト/キルヒア	9						
フェアリーテイマー	1						
レンジャー	1						
セージ	8						
バード	2						

戦闘特技					
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
魔法拡大/数	IB39p		p		p
魔法誘導	IB32p		p		p
MP軽減/プリースト	IB33p		p		p
魔法拡大/範囲	IB39p		p		p
鷹の目	IB30p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	銀鱗の盾		10	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能		合計値		-2	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン 戦旗槍化（攻撃系）、魔法の発動体	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
ジャベリン 戦旗槍化（抵抗系）、魔法の発動体	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ -2	9

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
100

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	9			
操霊魔法	3	8			
深智魔法	3	9			
神聖魔法	9	14			
妖精魔法	1	6			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	まもち+1
耳		
顔	聖印	
首	祈りのアミュレット	回復+1
背中	インテリアニマルサック	まもち+1、探索+1、危機感知+1、罠感知+1
右手	知力の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	ウエポンホルダー	ジャベリン

	装備品	説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

田舎にあるキルヒア神官生まれ。母を亡くして以来Kill Hereな父から逃げるように神官の修行という名目でルキスラの神殿に向かう途中、蛮族に襲われる。ちょうどそこをテリアの親に助けられ、父親の反対を押しきって冒険者となる。以降はテリアに付いて旅をするようになる。生真面目で安全マージンをきっちりと確保してから行動する。父親の反動化、蛮族に対してはあまり憎しみを抱いていない。自身をテリアの姉もしくは教育係のように思っており、彼女を護らなければならないという想いと、ただの神官でしかな自身の能力のギャップに対し、少し引け目を感じている。

2016/10/18　ヤーハッカゼッシュ戦にて死亡。痣が出来た。痣+1

サウメと共に霧の街へ残った後、１年ほどで街を出る。人族と蛮族の在り方についてなにかを悟ったらしい。その後はサウメを引きずって、各地を転々とする。あるとき、同じキルヒア神官であるカレンと出逢い、彼女の作る街でキルヒア神殿の建設及び司祭として運営を行うことになった。また、カレンの相談役として個人的な交友を結んでいる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ノイン

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		グラスランナー語	○				
交易共通語	○	○	(任意)	○	○			
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
メディテーション		
モラル		
レジスタンス		
ヴォーパルウエポン		
強靭なる丈陣Ⅱ：精定		
怒涛の攻陣Ⅱ：旋風		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
専用化*2	100				
戦旗槍*2	200				
銀鱗の盾	30				

名誉点 所持 370 /合計 700

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
MCS	○□□○□□
MCBx10	○□□○□□
MCAx10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
月光の符１点x5	○□□○□□
月光の符2点x4	○□□○□□
陽光の符1点x5	○□□○□□
陽光の符2点x4	○□□○□□
MCC５点	○□□○□□
魔晶石5点x15	○□□○□□
運命の楽譜モラル・レジスタンスx2	○□□○□□
ミュージックシェルx2	○□□○□□
知力指輪x2	○□□○□□
消魔の守護石x10	○□□○□□
魔香水x10	○□□○□□
魔香草のパイプ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□