

キャラクター名
御神楽 時雨

プレイヤー名

シンドローム	バロール エグザイル		ワークス	宗教家	カヴァー	何でも屋
	モルフェウス		年齢	30	性別	男
オプション	覚醒	感染	衝動	解放	初期侵食率	32 %
出自	天涯孤独		経験	成り上がり	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	7
精神	2	0	1			3	戦闘移動	12
社会	2	1	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		2
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
崩れずの群れ	1							
効果:								
命のカーテン	2							
効果:								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	効果	自動	-	
効果: 「対象:範囲」「対象:範囲(シーン)」を「対象:単体」に変更し、対象を自分に固定する。1シナリオLv回								
魔人の盾	2	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガードする前に宣言。ガード値を+[Lv*10]する。1シーン1回								
グラビティガード	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガードする前に宣言。ガード+Lv Dする								
歪みの体	7	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガードする前に宣言。ガード値+[Lv+3]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

小さな神社の三男坊。家業は上の兄が継いでいる為、自由にさせてもらっている。
 幼馴染が経営している万屋で働いている。
 経営者である幼馴染が好戦的なためか対人関係でいつもフォローを入れている。
 自分が頭がよくない方というのは自覚しているためほろを出さないように必死。
 感はよく、厄介ごとは避けて通ることが多い。
 金銭に関してあまり頓着しない幼馴染に代わり、足りない頭をフルに使って経理を学んだ。
 またよくケンカに巻き込まれていっせいで、簡単な治療と自衛手段を身に着けた。