

キャラクター名 _____
プレイヤー名 _____
ダス・クロイツ (通称クロちゃん)

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	女	年齢	16歳
冒険者Lv	7	経歴	知り合いに生き返った人がいる		
経験点	1050		神の声を聞いたことがある		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	18	4			26 + 2	4	グラップラー	5	
体	7	敏捷度	2	5		11 + 2	2	プリースト/騎士神ザイア	7		
		筋力	6	2		15	2	セージ	3		
心	9	生命力	10	4		21	3				
		知力	5	1		15	2				
		精神力	13	2		24	4				

戦闘特技				
追加攻撃	220 p			p
投げ攻撃	225 p			p
武器習熟/格闘	221 p			p
魔法拡大/数	226 p			p
MP軽減/プリースト	1B33 p			p
マルチアクション	2125 p			p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術			

名誉アイテム	点数
頑丈なランタン	10
名誉点所持	325 /合計 335

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	9	7	7
フェンサー	0			
シューター	0			

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト	1H	5	1	2d+ 10	9	8	10										
スタンパー	1H#	5	-1	2d+ 8	10	8	20										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x7	○□□○□□
礼服	○□□○□□
保存食一週間分x2	○□□○□□
聖印	○□□○□□
魔晶石x5	○□□○□□

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 8	1	42

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	5	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 11	45

装備品	説明
頭 おでこあたりについている聖印	
耳 ウサギのピアス	聞き耳判定+2
顔	
首 奇跡の首飾り	生死抵抗を一回だけ振りなおせる
背中 英雄のマント	全てのプレス攻撃を-2
右手 宗匠の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

その他メモ
教会でシスターをやっていた彼女は人の死を願いを祝福を目の前で見ていた彼女は皆に手を差し伸べ救いを与え相談役のような事をしているある日彼女の知り合いの人に生き返らせてほしい人がいると頼まれた勿論彼女のカじゃ生き返らないことは知っているため帰ろうとしたところで死者が蘇ったのだ彼女は驚きが隠せず彼女が育った村にはそれがあつという間に広まったその夜嬖やらなんやらで疲れきった彼女は神の声を聞いた。神は「皆を救うプリキュアになれ」と意味が分からないことを言いよくは分からないけど冒険者になればなんとかなる気がして冒険者になったダス クロイツ=十字架

必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	1	1	0
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	グラップラー	合計値	8 1

宗匠の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	9380 G
預金・借金	G

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	9			

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

自動失敗チェック
○□□□⑤
○□□□⑩
○□□□⑮
○□□□⑳
○□□□㉑
○□□□㉒
○□□□㉓
○□□□㉔
○□□□㉕