

キャラクター名  
アイラ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	破局
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
会話	
死人使い	
手術台	
最終戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ロザリィ	依存	2 ①②③④⑤	
フレイア	対抗	1 ①②③④⑤	
クロワ	対抗	2 ①②③④⑤	
リファナ	信頼	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
サブクラス		かばう		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身がうける。1ターンに何度も使える。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	なし	最大行動値+1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトル中にも働いた時、宣言することで最大行動値+2してもよい。バトル終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	0	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		しょくしゅ		ラピッド	1	0~1	移動妨害1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		心臓		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けてよい。切断判定はダメージを受けた箇所の一つを選ぶ。
胴		小さなアンデッド		オート			触手のいっぽんがアンデッドだよ、間違い探しだね！
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1