キャラクター名
ロマーノ=ベニンコーリ(Romano = Benincori)

プレイヤー名

種族	センティアン	種族特徴	刻まれし聖印、神の恩寵、神の御名と共に		
生まれ	薬師	性別	男性	年齢	1年程度
冒険者Lv	3	経歴	(6-2) 使命を果たすのも大切だが、日々の生活も大事にしている		
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4			12	2
		敏捷度	8			16	2
体	10	筋力	4	1		15	2
		生命力	8			18	3
心	8	知力	8	1		17	2
		精神力	8	3		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト/ライフォス	3		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	5	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	6	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 6	12	5	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 6	7

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

人のほとんど来なくなった神殿で受肉した彫像。
名前はそこに仕えていた神官から命名してもらった。
理不尽な死から子供たちを守るのが使命であり、そのために孤児院を設立することを決める。
お金がより必要になったので、リバティで稼ぐことに。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

ロマーノ=ベニンコーリ(Romano = Benincori)

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
初期作成	○□□○□□
初期作成プラス分	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
	○□□○□□
事業への初期投資	○□□○□□
	○□□○□□
報酬	○□□○□□
事業決算1回目	○□□○□□
生活費2日分x2	○□□○□□
	○□□○□□
報酬	○□□○□□
事業決算2回目	○□□○□□
お土産のアイス	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□