キャラクター名: 日向創

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ ブラム＝ストーカー	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	命令	衝動	破壊	初期侵食率	31 %
出自	双子	経験	大きな転機	邂逅	好敵手

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	1	0	0			1

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：	1		情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
七海千秋	P 友情	N 不安		
狛枝凪斗	P 有為	N 偏愛		
大神さくら	P 同情	N 恐怖		
舞薗さやか	P 幸福感	N 不快感		
左右田和一	P 慕情	N 嫌気		
マスカレード	P 同情	N 嫌気		
双子	P 幸福感	N 脅威		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
渇きの主	2	4	メジャー	至近	単体	対決	—	
効果：	対象の装甲無視、命中でHPをLV*4点回復							
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	—	
効果：	このシーン中【肉体】値を使用した判断ダイスを+LV*2							
獣の力	2	2	メジャー	武器	単体	対決	—	
効果：	これを組み合わせた白兵攻撃力をLV*2							
鮮血の一撃	1	2	メジャー	武器	—	対決	—	
効果：	これを組み合わせた白兵攻撃ダイスをLV*1　HP-2							
コンセントレイト：ブラム・ストーカー	2	2	メジャー	—	—	—	—	
効果：	C値-LV							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								