キャラクター名
シンディ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	0		命を救われたことがある		
			己に何らかの誓いを立てている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	12			25	4
		敏捷度	6	2		21	3
体	1	筋力	3			4	0
		生命力	10			11	1
心	11	知力	5			16	2
		精神力	18	1		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	1		
アルケミスト	1		
ライダー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	6	5	2
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		6	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マレット	1H投	1	1	2d+ 7	11	2	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
マレットx4	○□□○□□
マテリアルカード緑(B)x5	○□□○□□
保存食(一週間)	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
騎獣契約証	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅰx2	○□□○□□
バックラー	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 35 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 6	2

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 7

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

挑発攻撃	1-287p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 アルケミーキット	錬金術に使うもの
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

攻撃阻害	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数