キャラクター名: レーベル

プレイヤー名:

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	拳闘士	性別	♀	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	武器の手入れは欠かさない		
経験点	360		親に捨てられた		
			同族属になじめない特徴があった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	15	1		24	4
		敏捷度	2	5	2	17 + 1	3
体	12	筋力	7	2		21	3
		生命力	6			18	3
心	6	知力	6			12	2
		精神力	13	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	4		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	9	8	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー（疾風） グラップラー専用、パンチ強化 1戦闘に1回、威力表の出目を振り直すことが出来る、さらに戦闘度+2	1H	5	1	2d+ 10	10	9	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	グレンダールの火炎拳	※グレンダール聖印
腰		
足	韋駄天ブーツ	
その他	俊足の指輪	

装備品		説明
左手	グレンダールの火炎拳	

その他メモ

ダークドワーフのとある地下集落、その族長の妾の子。体裁を嫌う族の風習により幼き頃に追い出される。そのため同族に少し苦手意識がある。
作成当初の武器であるハードノッカーは、その頃から持ち合わせている愛用の品であり、今でも手入れを欠かさず大切に使っている。
ぶっきらぼうだが神経質なところもある。カルゾラルを抜け出したら、どこかの街で武器匠になる予定

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
レーベル

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

◆冒険用品◆
スカウト用ツール
冒険者セット
保存食（1週間分）

武器改造費

所持金 2293 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
装飾品専用化	100

名誉点 所持 128 /合計 228