キャラクター名

ルービナ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
絵	家には一枚の絵。お気に入りのようだが何の絵だったかはわからない
兄	兄がいたようだ。
最終戦争	工場労働者の妹だったようだ

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サルマ	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		無茶		オート	効果	自身	任意の基本パーツを損傷。ダイス振り直し
メインクラス		殺劇		オート	無	自身	同時タイミング攻撃時出目+1ダメ+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	特殊	特殊	Lv3改造パーツを取得
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵1+爆発
腕		ガントレット		オート	無	自身	腕の白兵ダメージ+1 腕防御+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	ダメージを与えた時白兵ダメ+2
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
胴		しんぞう		オート	なし	自身	行動値+1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援or妨害2
		たからもの		オート			額縁。中のものは掠れてて殆ど形を成していない