

キャラクター名
アーノルド・ラムール

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	7	経歴	5人以上の兄弟がいた		
経験点	0		伴侶がいた 自殺を試みたことがある		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	2		25	4
	敏捷度	9	1		22	3	
	2	筋力	6	5		13	2
生命力		9	2		13	2	
心	11	知力	6		17+2	3	
		精神力	14	5		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/ザイア	5		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
かばう	224 p		p
防具習熟/盾	222 p		p
マルチアクション	2125 p		p
マルチガード	1B32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	300 /合計 300

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	11	10	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 イスカイアの魔導鎧		20	-	7
盾 イビルターゲット		15	-	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	10	11

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モーニングスター	1H	12	-1	2d+ 10	10	9	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
5点魔晶石x13	○□□○□□
3点魔晶石x9	○□□○□□
2点魔晶石	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	20	預金・借金	G
-----	----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+ 10	11	34
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 12	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	聖印
首	
背中	
右手	
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㊱
	□□□□㊵