キャラクター名
テスカ・アルオン

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヒューリン			**境遇**	傷病
出自（効果）	騎士			**目標**	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	16	11	10	9
ボーナス	3	3	3	5	3	3	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	3	3	3	7	5	4	4

HP	32
MP	44
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具									
能力値			3	0	3	0	4	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2	3	4	4	8	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
HPポーション	
豪華な食事	

現在重量： 12		
最大重量： 18	所持金： 482	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	1	6	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果： この攻撃の魔術判定+1ｄ、ダメージは[2d+5](風)								
コンセントレイション	1		ﾊﾟｯｼﾞｳﾞ		自身			
効果： 魔術判定+1ｄ								
エンサイクロペディア	1		ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動		
効果： セットアップでエネミー識別ができる								
ハイウィズダム	1		ﾊﾟｯｼﾞｳﾞ		自身			
効果： 知力判定の達成値+[LV*2]								
トレジャーマニア	1		効果	視界	単体	自動	Ｓｎ/1	
効果： 対象の行うドロップ品決定ロール+1ｄ								
ギフト	1		効果		自身	自動	Ｓｙ/1	
効果： ロールの直前に使用。そのダイスロール+2ｄ								
エンラージリミット	1		ﾊﾟｯｼﾞｳﾞ		自身			
効果： 重量制限[筋力基本値*2に変更]								
トレーニング：知力	1		ﾊﾟｯｼﾞｳﾞ		自身			
効果： 知力+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「テスカ・アルオンだよ。呼び方はお好きにどうぞ、そして以後お見知りおきを」
「知ってることは教えてあげるよ。…おっと、でも僕の話はなしだからね？」

のんびり、でも淡々としたメイジで冒険者の女性。僕っ娘。
親が騎士だったが、自身は剣の腕を鍛えることよりも読書や勉強を好んだため、歳にしては物知り。
元々は伝令として従軍していた所、ある日ある人物から致命傷を受けてしまう。
長い治療を受け、今でこそ元通りピンピンしているが傷が治った後は騎士団から去り、冒険者となった。
傷を負わせた人物への復讐のためだとか、自分から去ったのではなくクビになっただとかの噂があるが、真偽は不明。
実は若干性格が良くない。ニコニコしている時は大抵ロクなことを考えてない。