キャラクター名

□□

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	9才
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	反転
サブクラス	バロック	**寵愛点**	18

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
人形遊び	
不思議な力	
日常	
いびつな娯楽	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
パッションリップ	依存	3	①②③④⑤	
マイ	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		ｾﾞｯﾎﾞｳｼﾞｶﾝ(奈落への抗い)		オート	1	0-1	奈落にいる際、全てのアクションマニューバのコスト-1される(最低1)
メインクラス		ｱｿﾎﾞｳﾖ(盤上の駒)		アクション	2	0-1	『完全解体』状態でも使用可。移動1、さらに移動させた対象の現在の行動値を2点減らす(移動が妨害されても行動されても行動値が減少する)
メインクラス		ｽｸﾞﾆｲｸｶﾗ(虚空の玉座)		オート	なし	自身	あなたが同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にしてもよい
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	変異3パーツ取得
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		ﾐﾃｲﾙｶﾗ(めだま)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ｷｺｴﾙ(けもみみ)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ｳｼﾛﾆｲﾙ(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		首飾り		オート	なし	なし	たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		アクション	なし	自身	最大行動値+1
脚		ｱﾅﾀﾉｿﾊﾞﾆ(けもあしく)		アクション	2	自身	移動1～2