キャラクター名

アカリ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	希望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容
感謝	いくら感謝してもしきれない人がいた。まだ「ありがとう」も言っていない…はず、会えたら、最初にその言葉を伝えなければ。ああ、でもその人は誰だったのだろう。どんな人だったろう。
編み物	何かを編んでいた…誰のためだっただろうか。何を編んでいた人だろう、マフラーか手袋かセーターか…指は編み方をおぼえている。毛糸と棒があれば、今でも何か、編めるはず……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	0	効果参照	【ロマニュ】(1回目)(1/2カウント)そのC項目(8/8カウント)を対象T(有)に選択(無)できる。直接ダメ(1)を実施(無)できる。ロバ(2)項目(2)を対象(1)に選択する。パーツ破損(JNO)不可。ロバ(2)項目(2)を対象(1)に選択する。パーツ破損(JNO)不可。ロバ(2)項目(2)を対象(1)に選択する。パーツ破損(JNO)不可。【ロマニュ】(1/1)パーツ(1)項目。壊れかけ(JNS)(JCT)(1)を選択できる。
メインクラス		戦乙女		オート		自身	最大行動値+2
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	改造3パーツ取得
サブクラス		数多の手管		オート		自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する（最低０）
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		けもみみ		オート		自身	行動値+1(たからもの)
頭		アドレナリン		オート		自身	行動値+1
頭		リミッター		オート		自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		エナジーチューブ		オート		自身	最大行動値+2、装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを追加で損傷しなくてはならない。
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2 or 妨害2
腕		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2.１ターンに何度使ってもよい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		ブレスレット		オート			たからもの