キャラクター名

ルーベラ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
父の腕	力強い父の腕に抱きしめられた記憶。そのぬくもりは貴方の支え。
水	清らかな水は親しみ深い。水に浸かっているときが幸せ。泳いでいたか身を投げたかまではわからないけど。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アレクサンドラ	保護	3	①②③④⑤	14歳ソロリティ　盾ちゃん
スラッグ	友情	2	①②③④⑤	11歳ホリック　アデガンちゃん
ロレンサ	憧憬	3	①②③④⑤	10歳アリス　支援ちゃん
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	効果参照	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1してよい
メインクラス		断罪		ジャッジ	なし	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可。攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる。
サブクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。
頭		カンフー		オート	なし	なし	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自分以外に使用可、移動1
頭		カルマプロセッサ		オート	なし	自身	あなたは受けた狂気点１点を無効化する代わり、このパーツを損傷させてもよい。
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値＋2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ１つを追加で損傷しなくてはならない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、出目+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		かわいい衣装		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１