キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃を【全体攻撃】化。自身は命中対象外
頭		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃ﾏﾆｭｰﾊﾞの攻撃判定＋１
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		怪力		オート		自身	肉弾白兵攻撃ダメージ＋１
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃３
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
胴		背徳の喜び		ダメージ			使用済みの【ラピッド】【ジャッジ】【ダメージ】のﾏﾆｭｰﾊﾞを１つ回復
胴		サイボーグ		オート	0	自身	防御２
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御２
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		しっぽ		オート			最大行動値１
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃２＋連撃１
脚		不動		オート			【転倒】【移動】を無効化してよい
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動１【移動妨害】無効