キャラクター名
ウカノミタマ

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	カンナギ	**Lv.1:**	バード	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	不明
種族	ヒューリン			**境遇**	天啓
出自（効果）	イナリズシ			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	11	31	8	27	35	12
ボーナス	4	3	10	2	9	11	4
クラス修正	0	0	1	0	2	4	1
他修正				1	1	3	
能力値	4	3	11	3	12	18	5

HP	150
MP	216
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	神樹の枝	至近		13	0	0	0	0	0
左手									
頭部	知恵の宝冠					5	1		
胴部	アマザラシ					21			
補助									
装身具	高位聖印								
能力値			3	0	11	0	18	23	9
スキル									
その他								2	
総計(右)			3	13	11	26	19	25	9 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 3 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	18			18	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	キャッププライト
HPポーション	ドレスブック
MPポーション	伝心の人形
MPポーション	伝心の人形
ベルトポーチ	アニマルメッセンジャー
楽器	グレードMPポーション
深紅の杯	グレードMPポーション
名誉の勲章	ハイMPポーション
異次元バッグ	ハイMPポーション
梓弓	ハイMPポーション
自転車（マウンテンバイクママチャリカスタム）	MPポーション

現在重量： 20		
最大重量： 24	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象にHP判定を行なう。対象の【HP】を［3d+CL*3］点回復する。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブプロセス	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： ヒールを同時に使用する。この効果によりヒールがイニシアチブプロセスで使用可能となる。								
アフェクション	1	-	ダメージロールの直後	-	単体	自動成功	アフライト シナリオ1回	
効果： 対象がダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0にする。								
レイズ	1	10	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復しHPを2d点にする。なお対象は行動済みとなる。								
ディスコード	5	4	ダメージロールの直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果 :対象が行なう攻撃のダメージロールの直前に使用する。対象にダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+［（SL）D］する。このスキルの効果によって増えたダイスはあなたが振る。このスキルはあなたを対象に選択できない。								
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャーアクション	20m	単体	呪歌判定	シーンSL回	
効果： 行動済のキャラクターに有効。対象を見行動にする。								
ファイトソング	1	-	セットアッププロセス	20m	単体※	自動成功		
効果 :対象がすでに使用した使用回数に制限があるスキルひとつの使用回数を1増やす。ただし、このスキルの使用回数を増やせるのは「使用条件：シナリオ～～回」のスキルのみである。								
セイクリッドダンス	4	6	メジャーアクション	-	自身	精神判定	シナリオSL回	
効果 :あらゆる判定に+1dする。この効果はあなたがクリンナッププロセスごとに【MP】を5点消費し続ける限り、シーン終了まで持続する。								
コールゴッド：イザナミ	5	4	効果参照	-	自身	自動成功		
効果 :セイクリッドダンスの効果中に使用可能。あなたが使用する。ダメージ軽減を行なうスキル、パワー、アイテムの効果に＋「SL*2」する。								
チャネリング	1	6	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果： セイクリッドダンスと同時に使用する。この効果によりセイクリッドダンスがセットアッププロセスで使用可能となる。								
クリエイトチャーム	1	-	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： 種別：呪符のアイテムを1個購入できる。								
リチュアルチャーム	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 購入不可の種別：呪符のアイテムをSL個取得する。								
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： プロテクションの効果に+[5＋SL*3]する。								

むかしむかし一般農家のおじいさんとおばあさんがいました。おじいさんは山へ芝刈りに、おばあさんは川で洗濯をしに行きました。すると川からどんぶらこ…どんぶらこ…と、とっても大きいイナリズシというどこかの郷土料理が流れてきたのだとさ…おばあさんはイナリズシが大きいので真っ二つすると…中から赤ん坊が出てきたとさ！それが彼女、ウカノミタマ　愛称たまさんである。彼女はすくすくと育ち、立派な女の子に育った…そして成人になるとき、彼女は神の声を聞くことになる…「お前は冒険者になって旅に出るんや^^そして聖人として修行しながら美味しいイナリズシを探し、どこかにいる私に捧げにくるんやで^^」というお告げを聞くのだった。こうして彼女はおばあさんが用意してくれた巫女服という衣装を着て冒険に出掛けるのだった！時には人を励まし、時には金を拾い、時には何故かギターの音がする三味線で演奏したり…どこかの神が用意した運命の道を歩み続けるのだった。

現在はエリンディル西方にイナリズシがある情報を得たためか、エリンディル西方を拠点としている。どこかの農民エリアに家を建てて、冒険がないときはのんびり稲を育てながら暮らしているらしい。

タマさんついに聖職者ゴールド免許を入手した。

タマさんの生態
彼女は変な所限定であるが人並外れた能力を所持している。
・ストレスで髪がM字にハゲたにも関わらず3秒で髪が再生する。
・ケツに15mぐらいの長さでとがった殺傷力のある吹き出物が出来る。
・異世界に存在する英霊の魂と契約して彼らをwithBにすることに成功する。（現在の英霊はナカイ＝クンとマイケル）
・何故か異世界で発売しているVジャンプといわれる本の付録の存在を知ることができる。
・気を溜めることができる。普段のサポートスキルは溜めた気を対象に渡し強化しているようだ。
・髪型の色を気合いで変えることができ、色が変わると性格も変わる。デフォルトは黒髪であり、黒髪の場合は大人しい聖女風の性格である。
・実はイナリズシから生まれてから役3年で成人になったという噂がある。
・狐にはやたらと懐かれる。

キャラクター名
ウカノミタマ

プレイヤー名

所持品			
MPポーション			
MPポーション			
ポーションホルダー			
ウェポンケース			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディバインフォース	1	20	ダメージロールの直前	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果 :対象にダメージ増加を行なう。対象が行なう攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに+[CL*5]する。このスキルはあなたを対象にできない。								
ヒールオール	1	-	ヒール	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： ヒールと同時に使用する。そのヒールの対象：単体　射程：20mを対象：場面（選択）射程：視界に変更する。								
バリア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :あなたはメインプロセス複数回数行なわれる攻撃に対して、1回ずつプロテクションを使用できるようになる。ただし１回のダメージロールは１回しか使用できないことに注意すること。								
トライセンド	4	10	判定の直後	20m	単体	自動成功	シーンSL回	
効果： 対象が行なう直後に使用する。その判定の達成値に+3する。このスキルはあなたを対象に選択できない。								
パリペイティア	1	-	判定の直後	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果： 対象が行なう判定の直後に使用する。フェイトを1点消費。対象はその判定を振り直す。その際、ダイス数は変更されない。								
フォーメーション:アタック	5	10	セットアッププロセス	視界	場面（選択）	自動成功	ギルド所属	
効果 :ギルドメンバーに有効。対象にダメージ増加を行なう。対象が行なう攻撃のダメージに+SL*3する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
タクティカルマスター	5	8	メジャーアクション	視界	場面（選択）	-		
効果： 対象が行なう攻撃のダメージに+SL*3する。この効果はシーン終了まで持続する。								
サポートコンタクト	1	12	判定の直前	視界	単体	自動成功	シーン1回	
効果： 対象が行なう判定の直前に使用する。その判定に+1dする。このスキルはあなたを対象に選択できない								
ファストフォーメーション	1	6	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	セットアッププロセス1回	
効果： フォーメーション：～～とタイミング：セットアッププロセスのスキルを使用する。使用する順番はあなたが決定する。								
異才:パラディン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： SL分パラディンのスキルを獲得する。								
ワイドプロテクション	1	4	プロテクション	-	自身	自動成功		
効果： プロテクションと同時に使用する。そのプロテクションの対象:単体を対象：範囲（選択）に変更する。								
ファーストエイド	1	-	メジャーアクション	至近	単体	器用	-	
効果 :対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行なう。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1する。なお、対象は行動済となる。								
キャッチアウト	1	5	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオSL回	
効果 :対象が「タイミング：メジャーアクション」で攻撃を行なうスキルを使用したメインプロセスの直後に使用する。あなたは以後、対象が行なうそのスキルに対するリアクション判定に+2dする。対象がスキルを使用した際の命中の成否やダメージの有無は関係ない。この効果はシーン終了まで持続する。								
トレーニング：精神	1							
効果： 精神基本値＋3								
インテンション	1		パッシブ	-	-	-		
効果： 最大MPに+CLする。								
トレーニング：敏捷	1							
効果： 敏捷基本値+3								
トレーニング:感知	1							
効果： 感知基本値+3								
ブラフ	1							
効果： はったりを言ったり嘘をついて騙すなどの精神判定に+1dする								
オピニオン	1							
効果： 交渉や説得などの精神判定に+1dする。								
インサイト	1							
効果： はったりや嘘を見抜くための精神判定に+1dする。								
トレーニング:筋力	1							
効果： 筋力基本値+3								
ファーマー	1		シナリオ1回					
効果： シーン終了時に使用する。野菜を1d個、あるいは果実を3個取得する。								

キャラクター名
ウカノミタマ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
サイドビジネス	1							
効果：	プリプレイに100G							
エリアサーチ	1							
効果：	警戒行動を行なうことが可能となる。さらに聞き耳の判定に失敗しても、相手に気づかれなくなる。							
サーチリスク	1							
効果：	危険感知判定+1d							
ファインドトラップ	1							
効果：	トラップ探知に+1d							
トラッキング	1							
効果：	残された足跡、痕跡などを元に追跡するための感知判定に+1dする。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								