キャラクター名
セス・カーライル

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	100超
種族	ネフィリム			**境遇**	没落
出自（効果）	騎士			**目標**	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	18	9	10	6	18	7
ボーナス	7	6	3	3	2	6	2
クラス修正	2	2	1	1	0	0	0
他修正							
能力値	9	8	4	4	2	6	2

HP	88
MP	63
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘビーエストック	至近	-1	17	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部	クリスタルスーツ				-2	19			-3
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具								
能力値			8	0	4	0	6	6	14
スキル	ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ、ﾌｪｲｽ		1						
その他									
総計(右)			8	17	1	24	6	4	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
毒消し	

現在重量： 7		
最大重量： 42	所持金： -7100	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジャイアントグロース	★	5	セットアップ	ー	自身	自動成功		
効果：《超大型》を取得し、攻撃のダメージに+2する。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了時まで持続する。								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
	○							
効果：								
ファランクスダイブ	★	3	セットアップ	至近	単体	筋力	全身装備	
効果：対象の【筋力】と対決を行う。この対決に勝利した場合、対象に[放心]を与える。								
ボルテクスアタック	★	ー	効果参照	ー	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体」に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
ファランクスアタック	★	10	DR直前		自身	自動成功	ｼｰﾝ1回、全身装備	
効果：装備している防具ひとつを選択する。攻撃のダメージに+[選択した防具の重量]する。								
	○							
効果：								
ストライクバック	2	4	リアクション	武器	単体	命中判定	シーンSL回	
効果：対象が行った白兵攻撃に対するリアクションを、装備している武器を使用した命中判定で行う。この対決に勝利した場合、対象に[CL×5]のHPロスを与える。なお、対象の攻撃はあなたに自動的に命中する。								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない。								
トゥルーアイ	★	(6)	DR直後	ー	自身	自動成功	防御中1回	
効果：あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを[武器の攻撃力÷2]軽減する(スキルなどで武器の攻撃力が上昇している場合はそれらを含む)。								
	○							
効果：								
アームズマスタリー：両手剣	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。								
シークレットフォーミュラ	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：「ﾀｲﾐﾝｸﾞ：ﾊﾟｯｼﾌﾞ」以外の「使用条件：刀使用、刀装備」のサムライのスキルを、使用する武器の「種別」に関わらず使用できる。ただし、「種別：刀」以外の武器を使用してそのスキルを使用した場合、「ｺｽﾄ：ー」以外のスキルは「ｺｽﾄ」に+2する。								
アーマーアデプト	4	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：装備している防具ひとつにつき、攻撃のダメージに+SLする。「装備部位：全身」の防具を装備している場合、ふたつの防具を装備しているものとして扱う。								
ウェポンルーラー	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]する。								

キャラクター名
セス・カーライル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジャイアントフォース	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：《ジャイアントグロース》の効果中に有効。武器攻撃のダメージに+6する。								
ファランクスフォート	3	ー	パッシブ	ー	自身	ー	全身装備	
効果：あなたのいるエンゲージが封鎖されている時に有効。【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL×3]する。								
ファーストエイド	1	ー	メジャー	至近	単体	器用	ー	
効果：対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行う。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1にする。なお、対象は行動済となる。								
ホーム：ベルリール	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果：【筋力基本値】【敏捷基本値】【感知基本値】に+1する。								
エンラージリミット	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果：携帯品の重量制限が[【筋力基本値】×2]になる。								
トレーニング：筋力	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果：【筋力基本値】に+3する。								
トレーニング：精神	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果：【精神基本値】に+3する。								
フェイス：アーケンラーヴ	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果：あらゆる命中判定の達成値に+1する。ただし、他の《フェイス：～》を取得できなくなる。								
イミューンウェイト	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果：装備している防具の「移動修正」が0未満の場合、「移動修正：±0」に変更する。								
スティグマ	1	ー	効果参照	ー	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：判定を行なった(スキルやフェイトによる振り直しも終了した)あとで使用する。フェイトを1点消費。その判定の達成値に+1Dする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								