キャラクター名

椋（リョウ）

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	16
メインクラス	バロック	**暗示**	3:陥穽
サブクラス	バロック	**寵愛点**	8

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	2	6
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
水	37番。
幸福の時	77
最終戦争	
恋の華	
アキラ先生とカオリさん	
日常	
死後の世界	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ウヅキ	信頼	3	①②③④⑤	
アイリ	対抗	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果	自身	コストとして、自身は任意の狂気点に1点加える。支援3
メインクラス		異形存在		オート	なし	自身	攻撃を受けた際、大成功でなければ命中箇所を決めてよい。
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージを+1。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次に使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、出目に+1してもよい
脚		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
脚		おおつの		オート	なし	自身	射程0の対象へ肉弾攻撃で大成功した場合、その攻撃に「連撃+1」か、「転倒」を加えてよい。この効果は1カウントに1回までしか発動しない。
脚		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2　攻撃判定において(連撃によって発生した判定も含む)、1回だけサイコロを振りなおしてよい。
脚		ミキキーストラップ		オート	なし	なし	たからもの。(6番)バトルパート終了時、任意の未練を選び狂気点を1減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。