

キャラクター名 フォンスウ	プレイヤー名
------------------	--------

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	冒険者	<b>性別</b>	女性	<b>年齢</b>	20
<b>冒険者Lv</b>	12	<b>経歴</b>	同じ夢を何度も見ている		
<b>経験点</b>	1440		特定の色に強い思い入れがある(あった) 血縁者と死別したことがある		

技	12	能力値	<b>A-F</b>	成長	他修正	能力値	ボーナス			
		器用度	11	11		34 + 2	6	グруппラー	12	
体	6	敏捷度	10	14		36 + 2	6	マジテック	2	
		筋力	9	3		18	3	スカウト	9	
心	6	生命力	9	6		21	3	エンハンサー	7	
		知力	8	4		18	3	アルケミスト	1	
		精神力	4	7		17	2			

<b>戦闘特技</b>						
追加攻撃	220 p	二刀流	IB30 p			
投げ攻撃	225 p	防具習熟A/非金属鎧	IB31 p			
カウンター	2120 p					
鎧貫き	IB39 p					
トレジャーハント	2120 p					
ファストアクション	2123 p					
影走り	2120 p					
両手利き	223 p					
武器習熟/格闘	221 p					
回避行動	IB29 p					
頑強	IB29 p					
<b>言語</b>				<b>会話</b>	<b>読文</b>	
交易共通語				○	○	
魔動機文明語				○	○	

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
ストロングブラッド		
ビートルスキン		
ケンタウロスレグ		
デーモンフィンガー		
メディテーション		
クリティカルレイ		

<b>技能</b>	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加	必要 ランク 筋力 回避力 防護点						
	ファイター	0				鎧	リンクスベスト	18	2	3		
	グруппラー	12	18	18	15	盾						
	フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1	1
	シューター	0				回避技能	グруппラー	合計値			21	6

<b>武器</b>	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	チョンイア・ディフウイ・イー <small>パワーリスト、グруппラー専用、パンチ強化、魔法の武器化、イグニダイト加工、OM+3</small>	1H	8	1	2d+ 19	9	17	18									
メイリー・ディフウイ・イー <small>パワーアックス、グруппラー専用、キック強化、魔法の武器化、イグニダイト加工、OM+3</small>	1H#	13	0	2d+ 18	9	17	23										
投げ <small>グруппラー専用</small>	2H	0		2d+ 18	12	16	0										
パンチ	1H	0		2d+ 18	12	16	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 17	12	16	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

<b>制限移動</b>	通常移動	全力移動	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>	<b>魔法技能</b>	Lv.	魔力	<b>魔法技能</b>	Lv.	魔力
3	m	38	m	114	m	2d+ 21	6	74	魔法技能	2	5
<b>魔物知識/弱点</b>			<b>先制力</b>			<b>生命抵抗</b>		<b>精神抵抗</b>		<b>MP</b>	
2d+ 0/X			2d+ 15			2d+ 15		2d+ 14		25	

<b>装備品</b>		<b>説明</b>
頭	帽子	
耳	マギスフィア (小)	
顔	勇者の証：技	
首	架け橋のエンブレム/チョーカー	チョーカーに着けている
背中	威風堂々たる炎武帝のマント	値段は所持品欄
右手	疾風の腕輪	値段は所持品欄
腰	多機能真・ブラックベルト	
足	軽業のブーツ	転倒しない
その他	俊足の指輪	
<b>装備品</b>		<b>説明</b>

<b>その他メモ</b>	自動失敗 チェック
かつて家族をドレイクに無残に殺されその夢を今も見ている。そのドレイクがなぜ自分だけを殺さなかったのかを知るために真っ青な服に蒼目のドレイクを探している。	□□□□⑤
トラウマのため表情が少なく感情の起伏が分かりにくい。	□□□□⑩
商人の娘	□□□□⑮
一般技能 踊り子1v2	□□□□⑳
7歳の時に惨劇、廃人化→1年間叔父叔母に預けられる→3年間親戚中をたらい回しにされる→金に困った親戚に娼館に売られる→3年間娼館に居た後キドーマルに買われる→キドーマルが信頼できる孤児院に預けられ人間らしい感情を取り戻す→冒険者として刻の歯車亭にキドーマルが自分を買って孤児院にいたことを本人は憶えてない	□□□□㉕
セッション1	□□□□㊳
	□□□□㊵

キャラクター名  
 フォンスウ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)	サイレントシューズ	〇〇〇〇〇〇
マナチャージクリスタル (3) x10		〇〇〇〇〇〇
救命草x5	【その他出費】	〇〇〇〇〇〇
ヒーリングポーションx5	俊足の腕輪x4	〇〇〇〇〇〇
保存食 (一週間分) x40	食費	〇〇〇〇〇〇
アウェイクポーションx6	列車代	〇〇〇〇〇〇
熱狂の酒x5	外食費	〇〇〇〇〇〇
魔晶石 (3) x30	ブレードテーピング	〇〇〇〇〇〇
A級カード：金x73	おもちゃ	〇〇〇〇〇〇
月光の魔符+1x20		〇〇〇〇〇〇
月光の魔符+2x15	【補填】	〇〇〇〇〇〇
陽光の魔符+1x20	S級カード	〇〇〇〇〇〇
陽光の魔符+2x20		〇〇〇〇〇〇
能力増強の指輪x13	【売却】	〇〇〇〇〇〇
能力増強の腕輪x2		〇〇〇〇〇〇
	【貸し出し中】	〇〇〇〇〇〇
	イヴさん	〇〇〇〇〇〇
	イヴさん：返却	〇〇〇〇〇〇
		〇〇〇〇〇〇
		〇〇〇〇〇〇
【冒険者道具】		〇〇〇〇〇〇
冒険者セット		〇〇〇〇〇〇
テント		〇〇〇〇〇〇
防寒着x2		〇〇〇〇〇〇
羽ペン		〇〇〇〇〇〇
インク		〇〇〇〇〇〇
羊皮紙x3		〇〇〇〇〇〇
専用スカウト用ツール		〇〇〇〇〇〇
着替えセット		〇〇〇〇〇〇
投人機		〇〇〇〇〇〇
踊りの本		〇〇〇〇〇〇
ランシュガイドブック		〇〇〇〇〇〇
手作りカカオチョコ (6個入り)		〇〇〇〇〇〇
宿泊費x2		〇〇〇〇〇〇
物語の描かれた本『動乱白雪姫戦記～美しさとは～』		〇〇〇〇〇〇
物語の描かれた本『茨姫一帰る思い出ー』		〇〇〇〇〇〇
		〇〇〇〇〇〇
		〇〇〇〇〇〇
【装備品】		〇〇〇〇〇〇
猟犬の鼻		〇〇〇〇〇〇
専用：光のアミュレット		〇〇〇〇〇〇
そよ吹きマント		〇〇〇〇〇〇
威風堂々たる炎武帝のマント		〇〇〇〇〇〇
サーマルマント		〇〇〇〇〇〇
姿隠しのマント		〇〇〇〇〇〇

所持金	83483	預金・借金	G	G
-----	-------	-------	---	---

名誉アイテム	点数
【称号】	
称号：草原の奏者	20
称号：古き者を討ち果たせし勇者	100
称号：解放者	100
【専用化・購入】	
真・ブラックベルト購入	80
真・ブラックベルト多機能化	20
真・ブラックベルト専用化	50
魔法のパワーリスト+1専用化	50
魔法のパワーアングル+1専用化	50
歯車のエンブレム/チョコカー専用化	50
スカウトツール専用化	50
	100
	50
	30
	30
名誉点所持 1154 /合計 1984	