

キャラクター名
紅井 唯人 (あかい ただひと)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ブラム=ストーカー	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプション		年齢	18	性別	M
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	37 %
出自	親戚と疎遠	経験	実験体	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	17
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	17
精神	2	0	0			2	戦闘移動	22
社会	0	0	1			1	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ショットガン	射撃	5r+4	0	5		同インゲージのキャラクターを攻撃する場合、攻撃力+2 基本2 p.186
ヘッド・ブレイクショット	射撃	11r+4	0	5+1D		<80% シナリオ3回範囲(選択)へ
ヘッド・ブレイクショット	射撃	11r+4	0	25+1D		≥80% シナリオ3回範囲(選択)へ
ヘッド・ブレイクショット	射撃	12r+4	0	29+1D		≥100% シナリオ4回範囲(選択)へ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
<コネ:UGN幹部>	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
No.94 破壊者(ディザスター)	P	N		
八代 晶	P 友情	N 憐憫		
天野 七夜	P 友情	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
滅びの一矢	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	判定ダイス+[LV+1]個、メインプロセス終了後HP2点消失							
C:ブラム=ストーカー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-LV(下限値7)							
血の宴	3	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決	-	
効果:	対象を範囲(選択)へ、シナリオLV回							
ブラッドバーン	5	4	メジャー	-	-	対決	80%	
効果:	攻撃力+[LV*4]、メインプロセス終了後HP5点消失							
紅の王	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	HP消失を-LV(最低0)する、侵蝕率でレベルアップせず、侵蝕率基本値+3							
かぐわしき鮮血	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	血の臭いで特定の個人や集団を見つけ出せる							
ブラッドリーディング	1	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果:	体液からその主の情報を読み取る							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「難しいことはどうだっていいんだよ。俺はただぶっ壊せばさあ！」

経歴—
幼少時に交通事故で両親を失い親戚にたらいまわしにされていた。

実は自身も死亡していたがオーヴァードに覚醒したことで再生。しかし当初は奇跡的な生還と思われており、オーヴァードであると気づかれることはなかった。預け先の親戚の家で暴力を振るわれた際にブチ切れて反対に一家を半殺しにしたことでオーヴァードであることが発覚し、UGNチルドレン教育施設「ホーム」に収容された。もともと白兵よりの能力だったが、自他構わずとことん破壊しつくそうとするため、様々な「調整」を受け、相手となるべく接触せずとも戦える射撃型へと変更された。また自己への反動ダメージも少しは軽減されている。

能力—
自身の血液を弾丸に付着させ放つことで、着弾した相手の体内を高エネルギーで破壊する。
連射、早撃ちが得意。
だが能力を意図的に抑制されているため、侵蝕率がある程度上がらないと十分に力を発揮できない。

性格—
非常に粗暴で戦闘狂。
昔はキレやすかったが調整である程度感情のコントロールができるようになっており、戦闘時以外はどちらかというと無気力。
計算高い一面もあり、自分に理があると思えば気が乗らなくても行動する。

RP指針—
一人称: 俺
二人称: アンタ、キさま