キャラクター名	プレイヤー名
タマ	

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	30
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	ルイネーター	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	12
種族	ヴァーナ			**境遇**	渡来
出自（効果）	冒険者			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	40	48	6	40	6	9
ボーナス	4	13	16	2	13	2	3
クラス修正	0	2	4	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	15	20	2	14	3	3

HP	251
MP	246
フェイト	5

	装備品	**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	伝承武具	至近		33					
左手	長短自在剣	至近	-2	38					
頭部									
胴部	デュエルドレス					6	5		
補助	ロストデビルズマント				1	2			
装身具	風雲の護符								
能力値			15	0	20	0	3	34	9
スキル	ﾌｪｲｽ・ﾗｲﾄﾆﾝｸﾞﾗｲﾄﾞ・ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞ・ﾗﾋﾟｯﾄﾞﾊﾝﾄﾞ・ﾎｰｽﾏﾝｼｯﾌﾟ・ﾌﾗｲﾄﾏﾆｭｰﾊﾞｰ・ﾀﾞｶﾞｰｱｰﾂ・ﾃﾞｽｹﾞｲﾙ・ｸｲｯｸﾑｰﾌﾞ		4	46	6			16	16
その他	漆黒の星・陸マグロ・角笛・ジェミニカード		2	5				1	20
総計(右)			21	84	27	8	8	51	45 m
総計(左)			19	89					
総計(両)			19	122					
ダイス数			5 d	2 d	8 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14	3		17	+ 4 d
トラップ解除	15	1		16	+ 4 d
危険感知	14	3		17	+ 4 d
エネミー識別	2			2	+ 3 d
アイテム鑑定	2			2	+ 3 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
異次元バックパック	陸マグロ
ポーションホルダー	野菜□１５
冒険者セット	理力符□１２
MPポーション□５	HPポーション□７
HPポーション□２	MPポーション□２
毒消し□２	
漆黒の星	
ムガ＝モリの角笛	
理力符□６	弱体：放心のクリスタル
ジェミニカード	封鎖のクリスタル

現在重量：	18
最大重量：	24

所持金： 4024359　預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
レイザーストーム	1		ワイドアタック		自身	自動成功	シナ１	
効果：ワイドアタックを対象：場面（選）、射程：視界にする								
ゲイルスラッシュ	2	15	メジャー		自身	自動成功	シーンSL	
効果：ワイドアタックをコストなしで2回行う								
タイムマジック	1	15	ムーブ		自身	自動成功		
効果：ムーブアクションを２つ使用								
ダッシュアタック	1	5	ムーブ		自身	自動成功		
効果：戦闘移動しつつ、白兵攻撃＋２D								
アフターイメージ	1	12	ムーブ		自身	自動成功		
効果：シーン中、命中・回避判定＋１D								
フェイント	1	4	マイナー		自身	自動成功		
効果：相手のリアクション判定-1D								
グラスホップ	1	8	セットアップ		自身	自動成功		
効果：シーン終了まで回避判定＋１D								
フォーメーション：アサルト	5	8	セットアップ	視界	場面（選）	自動成功	ギルド所属	
効果：ギルドメンバーに有効、対象の行動値を＋SL＊３する、ラウンド持続								
ファストフォーメーション	1	6	セットアップ		自身	自動成功	セット１	
効果：フォメーション：～とセットアップスキルを使用する								
ミステリアスダンス	1	4	セットアップ		単体	敏捷		
効果：精神と対決、達成値＋SL*2、勝利したら逆上								
ディテクト	1	8	判定直前		自身	自動成功	シーン１	
効果：回避判定直前に使用、６の目が1個でも出たらクリティカル								
ドラゴンソウル	3	9	判定直前		自身	自動成功	ｼｰﾝSL+1	
効果：判定に＋１D								
ウィンドセンス	1	8	判定直後		自身	自動成功	シナ３	
効果：判定の達成値＋SL*2								

称号：ドラグーン　名声の近い：ジェネラル

敏捷判定＋３（ファミリア）＋２（ラピディティ）＋２（イクストリアン）
感知判定＋２（イクストリアン）
回避ダイス：８＝２＋１（バタフライダンス）＋１（インテュイション）＋１（陸マグロ）＋１（ライドマニューバ）＋１（威風の誓い）＋１（風雲の護符）

伝承武具
テンプレート：短剣　命中0　攻撃CL+3
継承：スロット
伝承：挑発の武具
特徴：紋様
宿命：闘争

騎乗してないときの修正
騎乗状態・飛行状態→□
感知判定　14+2→13
敏捷判定　20+7+1d6→20+5+1d6
回避判定　8d+27+7→6d+25+5
命中判定　5d+19→5d+18
武器攻撃力　2d+122→2d+121
移動力　45→13
行動力　51→39

キャラクター名
タマ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバットドッジ	1	10	判定直後		自身	自動成功	シーン１	
効果：	回避判定の直後に使用、振り直す							
ストップトラップ	1	15	判定直後	視界	単体	敏捷	シーン１	
効果：	対象の命中判定の直後に使用、命中達成値を難易度で敏捷判定し、成功したら攻撃失敗							
触れ得ざる者	1	10	判定直後		自身	自動成功	シーンSL	
効果：	自分対象攻撃の命中判定に使用、リアクション失敗でもリアクション可能							
マスターラック	1		効果参照		自身	自動成功	シナ１	
効果：	判定後に使用、ダイス1個の出目を＋１する							
デスブレイド	5	10	ダメ直前		自身	自動成功	シナSL	
効果：	ダメージ＋行動値							
ナイフパリー	1	3	ダメ直後		自身	自動成功	短剣、双、防御1回	
効果：	物理ダメージをー装備武器攻撃力の合計							
アデンダム	1	8	イニシア		自身	自動成功	シナ１	
効果：	メインプロセスを行い、行動済みにならない							
戦場の陥穽	1		イニシア	視界	範囲（選）	自動	シーン１	
効果：	対象にCL□５点のHPロスを与える							
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	ｼｰﾝ、ｼﾅ1	
効果：	パッシブ・アイテム以外のスキルを無効化							
時の支配者	1		効果参照	視界	単体	自動成功	シナ１	
効果：	パッシブ、アイテム以外のスキル、パワーの使用を無効化							
バッドフォーチュン	1		効果参照	20m	単体	自動成功		
効果：	EP２消費、クリティカルを打ち消す							
カバーブロック	1	10	効果参照	至近	単体※	自動成功	シーン１	
効果：	カバー宣言直後使用でカバーを打ち消す							
イモータルブラッド	1		戦闘不能		自身	自動成功	シナ１	
効果：	フェイト１点消費、戦闘不能回復してHPを１D点にする							
エングレイブド	4		パッシブ		自身			
効果：	SL*3＋１点EP取得、クライマックスフェイズ終了時にEP0でロスト							
インテュイション	1		パッシブ		自身			
効果：	敏捷＋１D							
ラピディティ	1		パッシブ		自身			
効果：	敏捷判定＋２							
イクストリアン	1		パッシブ		自身		騎乗	
効果：	敏捷・感知判定＋２							
ファミリア	1		アイテム		自身			
効果：	使い魔をSL取得（敏捷）							
ファミリアプラス	1		アイテム		自身		使い魔携帯	
効果：	使い魔の達成値上昇を２から３に							
アームズマスタリー：短剣	1		パッシブ		自身		選択武器使用	
効果：	命中判定＋１D							
ツインフェンサー	1		パッシブ		自身		短剣、双	
効果：	命中判定＋１D							
スペシャライズ：短剣	1		パッシブ		自身		選択武器使用	
効果：	命中・ダメージ＋SL							

キャラクター名
タマ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
デスゲイル	1		パッシブ		自身			
効果：	命中判定＋SL+2							
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果：	回避判定＋１D							
ライドマニューバ	1		パッシブ		自身		騎乗	
効果：	回避判定＋１D							
ダガーアーツ	1		パッシブ		自身		短剣、双	
効果：	回避判定＋SL+2							
ラピッドハンド	1		パッシブ		自身		選択武器使用	
効果：	スペシャライズの選択武器でのダメージ＋敏捷							
ライトニングライド	5		パッシブ		自身		騎乗	
効果：	行動・移動力に＋SL*2+2							
イミュニティ：スリップ	1		パッシブ		自身			
効果：	選択したバステを受けなくなる							
アンビデクスタリティ	1		パッシブ		自身		短剣・鞭装備	
効果：	右手と左手の武器を合わせて双武器にする							
マジックカット	1		パッシブ		自身			
効果：	ナイフパリーが魔法ダメージでも使用可							
エンシェトソウル	1		パッシブ		自身			
効果：	ドラゴンソウルの効果を＋２Dに							
トップギア	3		パッシブ		自身			
効果：	デスブレイドの効果+10*3							
ボーパルアーツ	5		パッシブ		自身		短剣使用	
効果：	ダメージ＋SL*5							
嵐の王	1		パッシブ		自身			
効果：	レイザーストームをシナリオ2回、ダメージ＋行動値にする							
トラッシュトーク	1		パッシブ		自身			
効果：	スキル、パワー、アイテムの効果で逆上を与えたとき、与えた対象の行動値をー１０する、逆上が回復するまで持続							
ストロングポイント	3		パッシブ		自身			
効果：	あなたのいるエンゲージが封鎖されていると攻撃ダメージ＋SLD							
クイックムーブ	1		パッシブ		自身			
効果：	行動値・移動力＋SL*2							
フォーメーションコア	1		パッシブ		自身			
効果：	自分以外の誰ががフォーメーション効果を受けていれば攻撃ダメ＋１０							
	1							
効果：								
伝説の武具	1							
効果：	伝承武具１つ取得、装備しないと判定ー１D							
威風の誓い	1							
効果：	回避判定＋１D、頭部装備するとリアクション不可							
風雲の護符	1							
効果：	風雲の護符を取得、外したらフェイト2点減少							
望みの剣	1							
効果：	長短自在剣取得、長短自在剣以外の器用判定すると器用判定ー２							

キャラクター名
タマ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
偉業	1							
効果：	運命クラス取得、世界を仇なす運命となる							
名声の誓い（ジェネラル）	1							
効果：	指定称号クラスのスキルが取得できるようになる、高位の存在の頼みを断ってはいけない							
リムーブトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：	トラップ解除＋１Ｄ							
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：	トラップ探知＋１Ｄ							
トレーニング：敏捷	1		パッシブ		自身			
効果：	基本値＋３							
フェイス：ブリガンティア	1		パッシブ		自身			
効果：	リアクション＋１							
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身	自動成功	シーン1回	
効果：	ポーションを1個使用する							
マジカルハーブ	2		アイテム		自身			
効果：	MPポーション５個orハイMPポーション２個取得							
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果：	危険感知＋１Ｄ							
レストタイム	1		効果参照		自身	自動成功	シナ１	
効果：	シーン終了時使用、HPとMPを２D+CL回復							
インテンション	1		パッシブ		自身			
効果：	最大MP+CL							
アンチトラップ	1		パッシブ		自身			
効果：	罠探知・解除・危険感知＋１、作動させたトラップの要求判定＋２							
フリッカースラッシュ	1	12	メジャー	1sq	十字（選）	命中	シナ１	
効果：	武器攻撃をする							
ホースマンシップ	1		パッシブ		自身		騎乗	
効果：	回避判定＋１							
フライトマニューバー	1		パッシブ		自身		飛行	
効果：	回避判定＋１							
クローズオフ	1		パッシブ		自身			
効果：	封鎖からの離脱のリアクション＋１Ｄ							
トレーニング：筋力	1		パッシブ		自身			
効果：	基本値＋３							
アニマルエンパシー	1		パッシブ		自身			
効果：	分類：動物、魔獣のエネミーと意思疎通ができる							
オウルアイド	1		パッシブ		自身			
効果：	暗闇（明度１～２）による判定ペナルティが-1Dから-2になる							
エンチャントウェポン：無	1		メジャー					
効果：								
サクセション	1		アイテム		効果参照			
効果：	武器の攻撃力＋１or防具の物理か魔法防御＋１							
トレーニング：感知	1		パッシブ		自身			
効果：	基本値＋３							

キャラクター名
タマ

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エリアサーチ	1		パッシブ		自身			
効果：	警戒行動が出来る、聞き耳判定にしっぱいしても相手に気づかれない							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								