キャラクター名
コシュ・マール

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	シャーマン	**Lv.1:**	シャーマン	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	14
種族	フェイ			**境遇**	天啓
出自（効果）	狩人			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	6	12	12	21	17	6
ボーナス	3	2	4	4	7	5	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正			1		1		
能力値	3	3	5	6	9	7	2

HP	50
MP	83
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カシュマール	至近	0	12				-1	
左手	〃								
頭部	封精頭巾					3			
胴部	封精長衣					5	2		
補助	マント					1			
装身具	封精韋編								
能力値			3	0	5	0	7	14	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	12	5	9	9	13	8 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	果物
虹の輝き	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	
ベルトポーチ	
バックパック	

現在重量： 11		
最大重量： 16	所持金： 5455	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ナイトメア	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 攻撃対象に放心付与								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファイアボルト	1	6	メジャー					
効果： 2d+10の炎属性ダメージ								
ファイアロード	5		パッシヴ					
効果： 炎属性魔法ダメージ+20								
イフリートシマー	1		パッシヴ					
効果： 対象の命中判定に-1d								
コンセントレイション	1		パッシヴ					
効果： 魔術判定に+1d								
ブーストマジック	1	5	マイナー				-	
効果： 魔法攻撃ダメに+8								
オブストラクション	1	3	マイナー					
効果： スリップ付与								
リゼントメント	1		効果参照				1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 魔法攻撃ダメに+50								
	1							
効果：								
ディストラント	1	6	DR直前				1/ﾗｳﾝﾄﾞ	
効果： 恐怖を与える。								
ピアシングペイン	1	15	DR直前				1/ﾗｳﾝﾄﾞ	
効果： 貫通ダメージ化								
タングル	1		効果参照				1/ｼﾅﾘｵ	
効果： リアクションダイスを一つ消す								
ファストチャネル	1		ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ				1/ｼﾅﾘｵ	
効果： タングル回復								
トラッキング	1							
効果： 足跡を追跡する感知に+1d								

ナイトメアの少年

元々は悪夢そのものだったが神に選ばれナイトメアとして覚醒した(と信じている)
その際、神からより深い悪夢を見せることの出来る魔杖「カシュマール」を授かった(と考えている)
授かった力を使って悪党に悪夢を見せることによって自戒を促そうとしている。
だが、未だ実力は未熟で小さな悪夢しか見せられないため、現在は力を高めるために修行中

戦闘時は敵対者に小さな悪夢を見せて攻撃する。

実際はセレナの夢を具象化した存在(具象化に神が関わってる可能性はある)
剣も同じタイミングで具象化した物。
生まれた瞬間から面倒を見てくれたセレナに対して慕情を抱いているがセレナからは子供の様に見られている様で不満を抱いている

キャラクター名
コシュ・マール

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：敏捷	1							
効果：	敏捷+3							
トレーニング：感知	1							
効果：	感知+3							
フェイス：グランアイン	1							
効果：	攻撃のダメージ+3							
スペシャリストⅠ：火	1		戦闘前					
効果：	ダメ+1d							
スペシャリストⅡ	1							
効果：	命中+1d、ダメ+1dに変更							
インテンション	1							
効果：	MP+CL							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								