キャラクター名: ダルク

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	バード	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	20
種族	ヒューリン			**境遇**	平凡
出自（効果）	一般人			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	9	16	16	12	22	9
ボーナス	3	3	5	5	4	7	3
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	3	4	5	6	5	9	4

HP	51
MP	81
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ビギナーズロット	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手	ファインシールド		0	0	0	6	0	-1	0
頭部	闇夜の帽子					2			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	水晶の指輪					1	1		-1
装身具	高級楽器								
能力値			4	0	5	0	9	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	5	5	18	10	10	7 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーション	

現在重量： 5		
最大重量： 10	所持金： 928	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動成功	シナ1	
効果：	対象が受ける予定のダメージを0にする。							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	HP3D＋15回復							
クイックヒール	★	5	イニシア		自身	自動成功	シーン1	
効果：	イニシアチブでヒールを行う							
ファイトソング	★		セット	20m	単体	自動成功	シナ1	
効果：	使用済みのシナリオスキル回復							
ポルカ	★		セット	20m	範囲	自動成功	シナ1	
効果：	戦闘移動を行う							
カノン	3	F1	効果	20m	単体	自動成功	シーンSL	
効果：	対象がフェイト消費する直前＋1Dさせる							
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20m	単体	呪歌判定	シーンSL	
効果：	行動済みのキャラを未行動にする							
アンセム	★	6	メジャー	20m	範囲	呪歌判定		
効果：	HP3D＋10回復							
ヒムノディ	★		メジャー	20m	範囲	呪歌判定	シナ1	
効果：	MP3D＋15回復							
オラトリオ	★	8	メジャー	20m	範囲	呪歌判定		
効果：	バステ全て回復							
シルバリィソング	★		パッシヴ		自身			
効果：	呪歌判定＋1D							
ラストソング	★	8	メジャー	20m	単体	呪歌判定	シナ1	
効果：	戦闘不能の対象をHP最大にして行動済みで復活（使用者は戦闘不能になる）							
ガルドル	★	4	効果参照		自身	自動成功		
効果：	バードスキルの対象範囲（選択）にする							
ブラフ	1							
効果：								

依頼人
詩人
バード職
ジャンヌとかじゃないんで…

キャラクター名
ダルク

プレイヤー名

所持品			