キャラクター名
ハルヒロ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	おそらく10代後半
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	6560				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	7	31		48	8
		敏捷度	11	53		74 + 2	12
体	6	筋力	5	22		33	5
		生命力	6	13		25	4
心	5	知力	11	15		31	5
		精神力	5	10		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	17	アルケミスト	5
プリースト/秘匿神クス	4		
マギテック	6		
スカウト	15		
レンジャー	9		
エンハンサー	10		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p	防具習熟S/非金属鎧	IB32 p
ファストアクション	2123 p	武器習熟A/ソード	IB31 p
影走り	2120 p	命中強化	IB32 p
トレジャーマスター	3143 p	防具の達人	IB32 p
匠の技	3143 p	武器習熟S/ソード	IB31 p
治癒適性	2122 p	急所狙い	FC27 p
不屈	2123 p	心眼	FC27 p
ポーションマスター	2123 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
回避行動	IB29 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット	イニシアティブブースト	
キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
オウルビジョン		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
スフィンクスノレッジ		
メディテーション		
トロールバイタル		
パラライズミスト		
クリティカルレイ		
バークメイル		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	17	25	29	22
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アストラルガード		6	1	7
盾	ハーフムーン		9	2	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				6	3
回避技能	フェンサー		合計値	39	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アサシンダガー 専用化首切り刀、魔法の武器+2、イグニタイト加工	1H両	15	1	2d+ 28	9	26	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	76 m	228 m

回避	防護点
2d+ 39	14

HP
78

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 27

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 20

MP
52

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	9			
魔動機術	6	11			

	装備品	説明
頭	悪寒のウィッグ	危険感知判定+1
耳	聖印	アリスからもらった秘匿神クスの聖印
顔	マギスフィア小	ターゲットサイトオプション付き
首	ポーションインジェクター	仕込んでおいたポーションを補助動作で使用できる
背中	野伏のサーマルマント	水・氷、炎ダメージ-1点
右手	大きな手袋	筋力+5までの装備を装備可能
腰	多機能ブラックベルト	
足	軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他	疾風の腕輪	

装備品	説明
マギスフィア大	オートガードオプション付き
左手	
アルケミーキット	

その他メモ
存在感の薄さも超越してるので、二つ名は未だにありません。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ハルヒロ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□	デクスタリティポーション	○□□○□□		○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□	マテリアルカードＳＳ赤	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	アンチマジックポーションx4	○□□○□□		○□□○□□
普段着x3	○□□○□□	デクスタリティポーションx3	○□□○□□		○□□○□□
下着x3	○□□○□□	ウィッチポーションx8	○□□○□□		○□□○□□
保存食（一周間分）x8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセットx7	○□□○□□	蝙蝠のピアス	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードＡ緑x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードＳ緑x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードＳＳ緑	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードＡ赤	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードＳ赤x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードＳＳ赤	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードＡ金x15	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードＳ金x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカードＳＳ金x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ウィッチポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ウィッチポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ウィッチポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ウィッチポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
デクスタリティポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
デクスタリティポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
デクスタリティポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンチマジックポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンチマジックポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンチマジックポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ウィッチポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ウィッチポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ウィッチポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ウィッチポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ウィッチポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ウィッチポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ウィッチポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ウィッチポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
疾風の腕輪	○□□○□□		○□□○□□	所持金 0 G	預金・借金 G
疾風の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
首切り刀の専用化	50
ハーフムーンの専用化	50
イグニタイト加工	80
軽視の魔剣	3000
野伏のマント	20
多機能ベルト	20
大きな手袋専用化	50
アルケミーキット専用化	50