キャラクター名: リオネ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+3]		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	2	経歴	自分の故郷を知らない 未だ叶わない夢がある 異種族の町で育った(父親はドワーフ)		
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	11			16	2
		敏捷度	12			17	2
体	13	筋力	5			18	3
		生命力	3			16	2
心	12	知力	9			21	3
		精神力	9			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
ソーサラー	2		

戦闘特技

魔法拡大/確実化	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	3	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア 発動体付与	1H両	15	-1	2d+ 2	10	4	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 125 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 3	5

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			

装備品	説明
頭 帽子	頭の角を隠すためのもの。
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

とあるドワーフの小さな町で育ったナイトメアの女性。
幼い頃、村の近くで倒れていた所を後の里親となるドワーフに保護され、彼をはじめとする町のドワーフたちによって育てられた。
自分に関する記憶を失っており、名前も里親からつけてもらった。
３年前に自分の故郷を探すべく、旅を始めた。

比較的物静かだが実は負けず嫌いな性格。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟