キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		射撃装置		アクション	3	0〜1	射撃攻撃２+連撃１
		飛行ユニット		アクション	3	自身	移動１
		スコープ		ジャッジ			支援２。射撃・砲撃のみ
		庇う		ダメージ			対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。１ターンに何度でも使用可。ただし、『全体攻撃』によって引き起こされたダメージに対しては使用不可
		死の手		ラピッド			攻撃マニューバをラピッドで使用可
		警備システム		オート			2
		外装		オート			