

キャラクター名
百瀬リム

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	中学生
	エンジェルハイロウ					
オプション			年齢	12	性別	女
覚醒	忘却	衝動	恐怖		初期侵食率	34%
出自	天涯孤独	経験	記憶喪失		邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	1			2	行動値	11
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	11
精神	2	1	0			3	戦闘移動	16
社会	1	0	2			3	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵		2	射撃			RC	1		交渉		1
回避		1	知覚			意志	1	1	調達	1	
運転:			芸術: 歌唱		2	知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 裏社会		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
全てを見通す魔眼		3r+1				神の眼+水晶の眼
日本刀	白兵	2r+1	3	5		
風精の刃	白兵	3r+1				音速攻撃(白兵)
風精の魔弾	射撃	5r				音速攻撃(射撃)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品『ガラスの花のペンダント』	
日本刀	
コネ UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
理解者 百瀬楓	P 憧憬	N 憐憫		
記憶の中の誰か	P 幸福感	N 恐怖		
友人 天里ナツヤ	P 信頼	N 劣等感		
火野伊織	P 連帯感	N 不安		
難波暮	P 尊敬	N 不快感		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
エンジェルボイス	2	4	メジャー	視界	自身	自動	-	
効果: 対象が次に行うメジャーのC値-1、ダイス+Lv個								
神の眼	1	2	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: この判定でドッジを行える。								
水晶の眼	1	2	メジャー、リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: 判定ダイスに+Lv個する								
音速攻撃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃のダイスを+Lv個する								
鏡の盾	1	8	オート	-	-	自動	100↑	
効果: 与えられたHPダメージと同じだけ、対象にHPダメージを負わせる。受けるダメージは最大でLv*20点。								
リフレックス エンハイ	2	2	リアクション	至近	自身	-		
効果: C値を-Lvする(下限7)。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

幼い頃道端で倒れているのを楓に拾われた。
 その時にはもうオーヴァードとして目覚めており、名前以外の記憶を失っていた。唯一持っていたガラスの花のペンダントを見ているとあっすらと誰かがリムにペンダントを渡している情景を思い出す。
 UGNに所属し、行動しているうちにナツヤを含む友人ができた。
 「もっと仲良くなりたくないあ」
 そんな折、火野伊織が敵に連れ去られた。