=キャラクタ	7 — 名=							プレイヤ	一名 ——				ı I	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
安土 午夜													ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-		
												効果	:			非オー	ヴァード	のエキスト	 ラ化			
>.>.I%=	,	エンシ	゛ェル/	ハィロ	ウ	ワーク	77	高校生	†	ブァー 三	リオタ	⊒ IK	]	リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
シンドロー	4	Ŧ.	ルフェ	ウス		-		IBI'IX T				7 310	効果	:		1		コスト分の	HPで復活		1	
オプショナ	ル		ノイマ	'ン		年齢	à		h.	生別				ペネトレイト	1	3	メジャー	武器		対決		
覚醒		渇望			衝動			加虐		食率	32 %		効果	:			判定	ダイスー	1 装甲無	視		
		717.7			//7 EA						/± ¬			陽炎の衣	1	2	マイナー		自身	対決		
出自		X	双子		経験	<b>X</b>	親力	5	邂	<b>直</b>	幼子	刈士	効果	:				隠密	状態			
	基本値		<b>ロークス</b> 7		<b>-</b> +7	2 FÜ	長	也修正	能力値	НР		25	ן ב ן ן	イトウェイトモード	2	2	メジャー	武器		対決		
肉体		1	1	7 3.	0	· ·	1	سرهان	2	行動値	_	19	効果						定ダイス-L			
感覚		<del>.</del>	0		3	-	1		9	(非装備)		19		零距離射擊	1	2	メジャー	至近		対決		
精神	1		0		0		•		1	戦闘移		24	効果					至近攻	撃可能			
社会		-	0		0				1	全力移	_	<del>- 1</del> 48	ı	コンセントレイト	1	2	メジャー					
													効果	:				C値-	-Lv			
	肉体			感	覚			精神		찬	社会				★							
技能	SL	修正		能	SL	修正	技能		修正	技能	SL	修正	効果	:								
白兵				撑	1		R C			交渉												
回避	1		知	覚	1		意志	ā		調達	4		効果	:								
運転:			芸術:				知識:		,	情報:噂話	1		<u> </u>									
運転:			芸術:				知識:		,	情報:			効果	:								
運転:			芸術:				知識:		,	情報:												
運転:			芸術:				知識:		,	情報:			効果	:								
運転:			芸術:				知識:		,	情報:			] [									
武器·	コンボ	<del>"</del>	能力	命中値	i C	值 功	<b>聖力</b> 射科	무		メモ			効果	:								
アサルトライ			射撃	9r			9		「ンゲー		攻撃で	きない	1									
ぜろかんつー!				8r	9					+ペネトレ			効果	:								
<u></u> 迷彩あたっく!				8r	9						ネトレイト											
迷彩超あ		射撃	11r			9						効果	:		T		T	T	ı	T		
												;										
防	具		価格	装甲		]避 行	動		,	₹ <del>E</del>			効果	:								
													両親(	の結婚式が夜だったため、「夜」	に「結	」ばれたとい	ハうことから午夜	と未結。う	まとひつじは	仲良し。		
										A = 1 = 1 m												
										]												
ロイス									1													
								対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費					1									
								弾塚 未結 P 幸福感 N 嫌気														
								青崎 はる子 P 慈愛 N 恥辱					1									
								テレーズ・ブルムP 尊敬 N 隔意														
								P N														
							1	P N														
								P N					1									
								P N														
								最大財産P: 10 残り財産P:					1									
						最大財	<b>才産P:</b> ───	10	残り財産P:													