キャラクター名
神田京介

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	ヤクザ	カヴァー	
オプショナル		年齢	17	性別	男

覚醒	償い	衝動	妄想	初期侵食率	32 %
出自	待ち望まれた子	経験	記憶喪失(裏社会)	邂逅	腐れ縁

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	2			6
社会	0	0	1			1

HP	32
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

木刀	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
グループ	P　希望	N　不安		
Dロイス　申し子	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ウロボロス	2							
効果：								
無形の影	1	4	メジャー		-		-	
効果： あらゆる判定と組み合わせ可能　【精神】で判定　1ラウンド1回								
喰らわれし贄	5	1	オート		自身		-	
効果： シーン間、ウロボロスのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+[LV*3]1シーン1回]								
螺旋の悪魔	1	4	セットアップ				-	
効果： ラウンド間、ウロボロスのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+[LV*3]								
原初の赤[獣の力]	1	5	メジャー	-	単体		-	
効果： 白兵攻撃 攻撃力+[LV*2]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

苗字候補：花霞　神田　十六夜　桐生
名前候補：京介　霧彦　佐之助

堕ちた赫鷹の啄み(イーグル・キストラック)
元々２１攻

喰らわれし贄 攻撃力+[侵蝕率/10]=
灰燼に帰すもの 攻撃力3+[LV*5]=15
螺旋の悪魔　攻撃の攻撃力+[LV*3]=6
原初の赤[獣の力] 攻撃力3+[LV*2]=6

セットアップで螺旋の悪魔(暴走)→マイナーで暴走解除

喰らわれし贄　オートだけど灰燼に帰すものを使った場合消える
→決める時に使おう！灰燼に帰すものを次で取ろう。

Dロイス：申し子（セレクティッド）【ランナウト】
エフェクトを使用する直前に使用し、そのエフェクトレベルを＋２する。LV上限を超えてもいい。
ただしこの効果で使用回数は増加しない。エフェクトを組み合わせている場合はその中から一つ選択して行うこと。
１シナリオ1回制限