

キャラクター名
柳 風莉真

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	ハッカー	Lv.1:	ハッカー	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	アーシアン			境遇	妖魔
出自 (効果)	現実逃避 (任意)			目標	祝福

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	9	21	18	16	8
ボーナス	2	3	3	7	6	5	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正				1		1	
能力値	2	3	3	10	8	7	3

HP	63
MP	106
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	封精魔杖・風	至近	-1	5	0	0	0	1	5
左手									
頭部	封精頭巾				0	3	0		0
胴部	封精長衣				0	5	2		0
補助	ニーヴンズグローブ				0	5	1	4	0
装身具	UMDプレスリング								
能力値			3	0	3	0	7	11	7
スキル									
その他	Aスマートフォン							-1	
総計(右)			2	5					
総計(左)					3	13	10	15	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	10	1		11	+ 2 d
アイテム鑑定	10	1		11	+ 2 d
魔術判定	10	1		11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	小道具入れ
バックパック	Aスマートフォン
-	フラッシュライト
ポーションホルダー	釣り竿
栄養ドリンク×3	偽物の魔術書
アクアビット×2	MPポーション×
アクアビット×8	
MPポーション×3	
ハイMPポーション×1	
保湿瓶	
-	

現在重量:	15	所持金:	2054	預金・借金:	
最大重量:	18				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	効果参照/マイニング	-	自身	自動成功	1	
効果: ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その魔法攻撃の魔術判定に+1D、ダメージは[2D+5] (〈風〉属性の魔法ダメージ)となる。								
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	魔術判定		
効果:対象を飛行状態にし、【移動力】に+[SL×5]mする。この効果は対象がマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」の「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲 (「SL×2」体)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
メタモルフォーゼ	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	アーシアン	
効果: 魔術判定の達成値に+[SL+1]し、魔法攻撃のダメージに+2する。この効果はシーン終了まで持続する。								
マジックフォーゼ	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 魔法攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その魔法攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	物理防御	
効果: 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
エアリアルセイバー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 〈風〉属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃のダメージに+ (SL) Dする。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1Dする。								
ディジニ・ブリーズ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:〈風〉属性の魔法ダメージを与える攻撃で、1点でもHPダメージを与えた場合、その攻撃の対象の【物理防御力】に-10 (最低0) する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
-	1							
効果:								
コンパイル：ブースト	5	1	DR直前	20m	単体	自動成功		
効果:対象が魔術の効果を受けている時に使用可能。対象が行う攻撃のダメージロールの直前に使用する。対象にダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+(SL) Dする。このスキルの効果によって増えたダイスはあなたに振る。(「オブティマイズ」、〈UMDプレスリング〉適用)								
マジックデバイス	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 「種別: UMD」のアイテムをSL個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。								
プログラムマジック	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	UMD装備	
効果:ダメージ増加を行う。魔法攻撃のダメージに+【知力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。〈UMDプレスリング〉適用								

CL1: エアリアルスラッシュ1、フライト1、マジックブラスト1、マジックデバイス1、プログラムマジック1
 CL2: マジックブラスト2、エアリアルセイバー1、マジックフォーゼ1
 CL3: メタモルフォーゼ1、エアリアルセイバー2、リゼントメント1
 CL4: マインドセキュリティ1、エアリアルセイバー3、オブティマイズ1
 CL5: マジシャンズマイト1、エアリアルセイバー4、コンパイル:ブースト1
 CL6: マジシャンズマイト2、エアリアルセイバー5、コンパイル:ブースト2
 CL7: マジシャンズマイト3、ボイドパワー2、コンパイル:ブースト3
 CL8: マジシャンズマイト4、コンセントレイション1、コンパイル:ブースト4
 CL9: マジシャンズマイト5、ディジニ・ブリーズ1、コンパイル:ブースト5
 CL10: cc「メイジ→ウィザード」、テンペスト1、チャージマジック1

人間性決定表 1D6
 「1」……「一見[A]と思われているが割と[B]な面もある」
 人間性内容表[A] 1D66
 「55」……「ぼっち」
 人間性内容表[B] 1D66
 「56」……「芸術的(ドジっ子でも可)」

立場表 1D6
 「5」……「その他」
 その他表 1D66
 「21」……「自宅警備員」
 大切表 1D66

