

キャラクター名

ノア

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	大学生	
	モルフェウス						
オプショナル			年齢		19	性別	女
覚醒	素体	衝動	憎悪		初期侵食率	34%	
出自	兄弟がいる	経験	海外生活		邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	15
感覚	4	0	3			7	(非装備時)	15
精神	0	1	0			1	戦闘移動	20
社会	2	0	0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
1 + 2 + 5 + 6 + 3	射撃	17r		9 or 10		範囲攻撃 判定後武器破壊 装甲無視 コスト14
1 + 2 + 6 + 3	射撃	12r		9		コスト11 範囲攻撃 判定後武器破壊 装甲無視
銃 (ハンドレッドガンズ)	射撃	7r		9		コスト3
	射撃	7r				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイス消費
		兄	P 誠意	N 嫌気	
		友人	P 慕情	N 疎外感	
		親 ニャルラトホテプ	P 友情	N 憐憫	
			P 親近感	N 憐憫	
			P 好奇心	N 嫉妬	
			P 友情	N 不信感	
			P 尽力	N 憐憫	
		最大財産P: 6 残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー			シンドローム		
効果：クリティカル値 - SL (最低7)								
砂の加護	5	3	オート	視界	単体	自動		
効果：対象が判定を行う直前に使用。その判定のダイスを+LV+1個する。1ラウンドに1回								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	対決		
効果：攻撃の対象を範囲(選択)に変更する。判定後装備している武器はすべて破壊される								
ハンドレッドガンズ	5	3	マイナーアクション	至近	自身	自動		
効果：そのシーンの間、以下のデータの武器を作成し装備する。種別：射撃 技能：射撃 命中：0 攻撃力：+ [LV+4] ガード値：- 射程：30m								
創造の御手	4	3	メジャー/リアクション				ピュア	
効果：ダイス+5 LV回まで使用可能								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器				
効果：技能:射撃 ダイス-1 装甲貫通								
急速分解	1		メジャー	至近	効果参照	自動		
効果：様々な物品に触れるだけで砂に変えることができるエフェクト。あなたにかかれば鉄壁の城壁も、頑固な戦軍もたちどころに砂の山と化す。ただし、その反動かあなたは常に身体や身の回りが砂まみれになってしまう体質となる。GMはこのエフェクトで破壊できる物品に制限を加えたり、(RC)による判定を行わせても良い								
無上厨师	1		メジャー			自動		
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								