キャラクター名

サーシャ　再起

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	11
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	54

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	4	4
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容
開発訓練	単調な ESP 開発訓練。盤を見せずに行われるチェス。間違えば罰が待つから必死で駒を覚えるが、相手の動く駒がわからなくて。ひたすら罰を受け続ける時間。
脱走!	ある程度の訓練をクリアした子が、アンデッドにされてしまうことを知った。この先に希望はない。だからリーダーである『お姉様』の下でみんな計画を立て、脱走を実行した。
●●	
●●	
●●	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リタ・リンデル	執着	3	①②③④⑤	
メイ	依存	3	①②③④⑤	
エス	恋心	3	①②③④⑤	
キリエ	独占	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		オート	0	0〜2	支援1か妨害1
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	貴方がうで・あしを使用する際、コストは1減少する（最低0）。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		戦乙女		オート	なし	自身	2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2。この攻撃に対して防御はすべて無効。なお、攻撃が命中したなら対象を移動1してもよい。
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において(連撃で発生した判定を含めた中で)1回だけサイコロを振りなおしてもよい
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		手鏡		オート			たからもの
				オート			
胴		黒のナイト		オート			たからもの
胴		白のビショップ		オート			たからもの
胴		しんぞう		オート			1
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0〜2	移動1
脚		しょくしゅ		ラピッド	1	0〜1	移動妨害1
脚		しっぽ		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1