ギルド名

レガシキーパー

ギルドマスター

カラス

| レベル | 1 | 成長点 | 150 | 次レベル | 0/60 |
|---|---|---|---|---|---|

| ギルドメンバー | CL | 種族 | メイン | サポート | 参考 |
|---|---|---|---|---|---|
| カラス | 9 | ヴァーナ | シーフ | サムライ | |
| ラディ | 9 | ヒューリン | ウォーリア | ダンサー | |
| シャン＝ハインツ | 9 | ﾌｪｲ(ﾉｯｶｰ) | シーフ | ニンジャ | |
| メイジ／ニンジャ | 9 | レムレス | メイジ | ニンジャ | |

| スキル名 | Lv | タイミング | 効果 |
|---|---|---|---|
| 祝福 | 1 | 任意 | シナリオ1回。ギルドメンバーのMPを全快する。 |
| 蘇生 | 1 | 任意 | シナリオ1回。ギルドメンバーのHPを全快する。 |
| 命の滴 | 1 | 任意 | シナリオ1回。ギルドメンバーのHP/MPを「8D6（GL+2 D）」点回復する。 |
| GH | 1 | 効果参照 | ラウンド進行でない任意のタイミングで使用。ギルドメンバーが所持しているアイテムを任意の数売却。 |
| GH：テンプル | 3 | パッシブ | HP/MP回復を行うスキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果に+「GL+2」 |
| 陣形 | 1 | セットアップ | シナリオ3回。ギルドメンバーは戦闘移動を行う。 |
| 背水の陣 | 2 | セットアップ | シナリオ1回。シーンに登場しているキャラクターの【物理防御力】【魔法防御力】を0として扱う。ラウンド終了まで |

所持品

軍資金：