

キャラクター名  
聖射手モブデータA

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

技	18	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	3		3	24	4
	敏捷度	3		1	22 + 2	4	
	6	筋力	6			12	2
生命力		6			12	2	
3	知力	6			9	1	
	精神力	6		3	12	2	

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
プリースト/織いの神ニールダ	2		
スカウト	2		

戦闘特技		値	属性	備考
精密射撃	218	p		p
狙撃	219	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数
ヘビークロスボウ専用化	50

名誉アイテム	点数
ヘビークロスボウ専用化	50
名誉点 所持 0 /合計 50	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	7	5

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビークロスボウ 射程30m	2H	10		2d+ 7	10	4	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウトツール	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔晶石2点	○□□○□□
太矢(12本)x2	○□□○□□
閃光石	○□□○□□

所持金	130	預金・借金	G
-----	-----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	24	72	2d+	0	3

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	6	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	迷彩ローブ 屋外での隠密・追跡判定に+2
右手	
腰	矢筒 12本収容
足	
その他	

装備品	説明
左手	敏捷の腕輪

<p>その他メモ</p> <p>○固定値データ Lv3 フォンブラン騎士団聖射手</p> <p>知能:人間 知覚:五感 言語:交易共通語 生息:フォンブラン 反応:中立</p> <p>知名度/弱点:なし 先制値:13 移動速度:24 生命抵抗:5(12) 精神抵抗:9(16)</p> <p>攻撃方法:射撃武器 命中:7(14) 打撃点:2d+3 回避:0(7) 防護:2 HP:21 MP:18</p> <p>特殊能力:「精密射撃」「神聖魔法 Lv2 / 魔力:4(11)」「暗視、剣の加護 / 月光の守り」</p> <p>「射撃武器」:攻撃が[形状:射撃]となり、射程を30m得ます。</p> <p>「特殊神聖魔法 Lv2 / 魔力:3(10)」</p> <p>:織いの神ニールダの特殊神聖魔法、カムフラージュ(MP3/1体/接触/18R/抵抗なし/隠蔽、隠密判定に+4補正)が使用できる。</p> <p>「狙撃」攻撃前に【隠密判定:2d + 12(マント2,カムフラ4)】を行い、その数値を基準に対象が危機感知判定を行う。</p> <p>対象が看破できなかった場合、次の射撃攻撃に命中+1と追加D+6のボーナスを加える。</p> <p>なお危機感知判定の基準は、状況に応じてボーナスやペナルティが加わる。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑮</p> <p>○□□□㉑</p> <p>○□□□㉕</p> <p>○□□□㉙</p> <p>○□□□㉛</p>
---	---