

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
	バロール					
オプション			年齢			性別
覚醒	無知	衝動	嫌悪		初期侵食率	35 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	0	1		1	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	4	1	0			5	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	+5	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定+LVd								
オリジン:レジェンド	3	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 精神判定達成値+(LV×2)								
コンセ:バロール	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV								
死神の瞳	5	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 射攻 命中時に次の被ダメ+(LV+1)d								
因果歪曲	3	3	メジャー	-	範囲選	-	-	
効果: 対象変更 同エンゲージ不可								
時間凍結	1	5	イニ	至近	自身	自動	80	
効果: 行動非消費メイン HP-20								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 判定自動失敗								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--