キャラクター名: リーンハルト・メルクリオ@ぶらりば

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	20
種族	ヒューリン			**境遇**	天啓
出自（効果）	前科者			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	10	8	8	15	10	9
ボーナス	4	3	2	2	5	3	3
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	4	4	2	6	4	3

HP	54
MP	42
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	アイアンナックル	至近	1	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			4	0	4	0	4	10	10
スキル	ハードマッスル			4		6	3		
その他									
総計(右)			5	8	4	10	7	10	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
毒消し	
MPポーション	
冒険グッズ	
毒肉	

現在重量： 7		
最大重量： 13	所持金： 450	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
アームズマスタリー格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	格闘命中判定+1D							
ハードマッスル	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	物理防御に[SL*3]							
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器ダメージに+【精神】							
インベナム	1	4	マイナー	-	自身	自動		
効果：	使用したメインプロセスでの武器攻撃により1点でもダメージが発生すると、＜毒（ＳＬ）＞を付与する。							
アディショナルブロウ	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	BS状態の対象のDRに[SL*2d]							
スタンアタック	1	6	マイナー	-	自身	自動		
効果：	武器ダメージ[SL*３]、またHPダメージが入った場合スタン							
モアタフネス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【最大HP】に[SL*5]する							
レジストエレメンタル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【魔法防御力】に［SL*3］する							
ビジランテ	1							
効果：	隠密発見に+1d							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								