キャラクター名
ロックリザード

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル エグザイル	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	133 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0	2		7
感覚	2	0	0			2
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	95
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
生命増強	2	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：	HPを+(Lv*30)　侵蝕率でLvUPしない							
強靭骨格	7	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	素手の攻撃力+とG値+(Lv+1)する　侵蝕率でLvUPしない　基本侵蝕率+3							
生命の黄金率	5	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン中肉体ダイス+(Lv+1)　また形状変化を複数受けることが可能に							
形状変化：柔	7	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン中G値+(Lv*2)　オートで解除　他の形状変化の効果は受けれない							
形状変化：速	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン中行動値+(Lv*3)　オートで解除　他の形状変化の効果は受けれない							
骨の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	攻撃力+(Lv+5)　命中-1　G値6に素手変更							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	C値-Lv（下限7）							
爪剣	2	3	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果：	攻撃力+(Lv*2)　ドッジダイス-1							
異形の転身	2	5	イニシアティブ	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動　離脱可能　シナリオ／Lv回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								