キャラクター名	プレイヤー名
死音	

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
130　暗闇	真っ暗な中、あなたは手探りで進む。怖えもなく、それが当たり前のように。あなたは闇の中にいたのだ。すいぶんと長く、そこにいたと思う。皆は薄暗いというが、あなたにとってこの世界は、こんなにも明るい。
231　懲罰	絶対ない悪戯、ほんのわずかな失敗。そして、それに対して与えられたのは、痛く辛い仕置。打たれながら感じるのはただただ理不尽。世を憎み人を憎んだ記憶。そしてこの全て滅んだ世界に感じる清々しさ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		自分すら壊せ		オート		自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		我は死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		禍渦		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		お前の息の音聞こえるぞ		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		身体は軽く霊体の如く		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		鬼に見紛う片角		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		魂を刈る鎌		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断（相手は切断判定補正-2）
腕		地に手を付けて祈るがいいわ		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+転倒
腕		生気の流れる管		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けると任意の基本パーツ損傷。
腕		くすんだ指輪		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1