キャラクター名

サーシャ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	11
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	罪人
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	34

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	4	4
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容
開発訓練	単調な ESP 開発訓練。盤を見せずに行われるチェス。間違えば罰が待つから必死で駒を覚えるが、相手の動く駒がわからなくて。ひたすら罰を受け続ける時間。
脱走!	ある程度の訓練をクリアした子が、アンデッドにされてしまうことを知った。この先に希望はない。だからリーダーである『お姉様』の下でみんな計画を立て、脱走を実行した。
●●	
●●	
○○	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リタ・リンデル	執着	3	①②③④⑤	
メイ	依存	4	①②③④⑤	
エス	恋心	4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0〜2	支援1か妨害1。
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	あなたがうで・あしを使用する際、コストは1減少する。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		戦乙女		オート	なし	自身	2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2．1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可
頭		めざとい（よぶんなめ）		ジャッジ	1	0〜1	支援2
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2。この攻撃に対して防御はすべて無効。なお、攻撃が命中したなら対象を移動1してもよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1。
胴		手鏡		オート			たからもの
胴		花のつぼみ		オート			たからもの
胴		黒のナイト		オート			たからもの
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0〜1	妨害1
胴		白のポーン		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1