

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	ヒューリン			境遇	記憶喪失
出自(効果)	冒険者			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	13	10	12	9	8	9
ボーナス	4	4	3	4	3	2	3
クラス修正	0	1	1	1	2	0	1
他修正							
能力値	4	5	4	5	5	2	4

HP	45
MP	43
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	4	0	2	9	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	4					
総計(左)			5	0	4	6	2	9	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 3 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション*2	
MPポーション*3	
バックパック	

現在重量: 10  
 最大重量: 17  
 所持金: 512  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー:短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 短剣を使用した命中判定を+1dする。								
ピアシングストライク	3	5	ダメージ直前	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃ダメージに+[SL]dする。								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: セットアッププロセス時にエネミー識別を行うことができる。								
アドバイス	2	-	判定の直前	-	単体	自動成功	ダメージ+1dまで	
効果: 対象が行う判定の直前に使用する。その判定に+1dする。このスキルは自身を対象にできない。								
トゥルースサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: エネミー識別に成功した場合、対象のエネミーの[物理防御力]と[魔法防御力]の値も知ることができる。								
コンコーダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「対象: 場面(選択)」、「射程: 視界」の全ての対象にエネミー識別判定を行う。判定は一度だけ行い、各識別値と比較し、成否を決定する。								
インタラプト	★	-	効果参照	-	単体	自動成功	ダメージ+1d	
効果: 対象が「タイミング: パッシブ、アイテム」以外のスキルを宣言した時に使用できる。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせず、即終了する。対象はそのままコストを消費する。								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知判定に+1dする。さらにトラップ探知に失敗してもトラップが作動しなくなる。								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ解除判定に+1dする。								
モンスターロア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: エネミー識別判定に+1dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 10  
 最大重量: 17  
 所持金: 512  
 預金・借金: