

キャラクター名  
メディ

プレイヤー名

|        |       |     |    |
|--------|-------|-----|----|
| ポジション  | コート   | 享年  | 9  |
| メインクラス | ゴシック  | 暗示  | 陥穽 |
| サブクラス  | 口マナスク | 寵愛点 | 0  |

|       |    |
|-------|----|
| 初期配置  | 煉獄 |
| 最大行動値 | 15 |

| 記憶のカケラ | 内容   |
|--------|--|
| 鳥籠の鳥   | 閉じ込められている小鳥が可哀想で、あなたは籠の中の小鳥を逃がした。今のあなたは、死なない体に閉じ込められた小鳥。いつか誰かが哀れみ、逃がしてくれるだろうか。               |
| 双子     | あなたには半身がいた。同じ日に生まれた同じ顔の子。二人の間には不思議な絆があって、相手は何をしているか、なんとなく分かるのだ。だから、この世界でもあなたの半身がどこかにいると分かる。  |
| 凌辱     | 凌辱の記憶、屈辱の反響。誇りが引きちぎられる。言いなり、されるがまま。思い出すだけで体中がザブザブと何かが痛い。あなたをこんな世界に落とさせたのはきっと、あいつらのような奴に違いない。 |
| 兄      | あなたには愛しい兄がいた。いつも甘えていた、憧れていた。あなたにとっては誰よりも大切な人。理想の人…。そんな彼の名前も顔も思い出せない。会えばきっと思い出せるのに…。          |
| 死の訪れ   | 顔も名前も思い出せない。でも、とても大切な人が死んだ。死んだことがとても哀しくて、胸にはぽっかり穴が空いた。でも、死んでも生き返った今、あの人がちゃんと死んで良かったと思う。      |
|        |  |
|        |  |
|        |  |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 0  | 0  |
| 変異  | 1   | 3  | 4  |
| 改造  | 3   | 0  | 3  |

| 未練    |    |         |                   |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象    | 種類 | 狂気点     | 発狂時ペナルティ          |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |
|       |    | 3 ①②③④⑤ |                   |

| マニューバ  |    |         |    |       |     |     |  |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|--|
| タイプ    | 損傷 | 名前      | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果   |
| 頭      |    | のうみそ    |    | オート   |     |     | 2  |
| 頭      |    | めだま     |    | オート   |     |     | 1  |
| 頭      |    | あご      |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1   |
| 腕      |    | こぶし     |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1   |
| 腕      |    | うで      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1   |
| 腕      |    | かた      |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1   |
| 胴      |    | せぼね     |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1  |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |     |  |
| 胴      |    | はらわた    |    | オート   |     |     |  |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1   |
| 脚      |    | ほね      |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1   |
| 脚      |    | あし      |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 妨害 1   |
| ポジション  |    | 先読み     |    | アクション | 1   | 0~1 | 対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)にする                                |
| ポジション  |    | 看破      |    | ラピッド  | 0   | 0~3 | 対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す                         |
| メインクラス |    | 捕食者     |    | ダメージ  | 2   | 0   | 自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」効果   |
| メインクラス |    | 背徳の悦び   |    | ダメージ  | 0   | 自身  | 使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする                    |
| サブクラス  |    | 時計仕掛け   |    | オート   | なし  | 自身  | このスキルを修得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。 |
| 頭      |    | アクセサリー  |    | オート   |     |     |  |
| 胴      |    | しんぞう    |    | オート   |     |     | 最大行動値+1  |
| 脚      |    | しっぽ     |    | オート   |     |     | 最大行動値+1  |
| 頭      |    | よぶんなめ   |    | ジャッジ  | 1   | 0~1 | 支援 2   |
| 頭      |    | よぶんなあたま |    | オート   |     |     | 最大行動値+2  |
| 頭      |    | アドレナリン  |    | オート   |     |     | 最大行動値+1  |
| 頭      |    | リフレックス  |    | オート   |     |     | 最大行動値+1  |
| 頭      |    | エンバーミング |    | ジャッジ  | 2   | 0   | 妨害 2、1ターンに何度使ってもよい   |
| 腕      |    | アームバイス  |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 2 or 妨害 2   |